

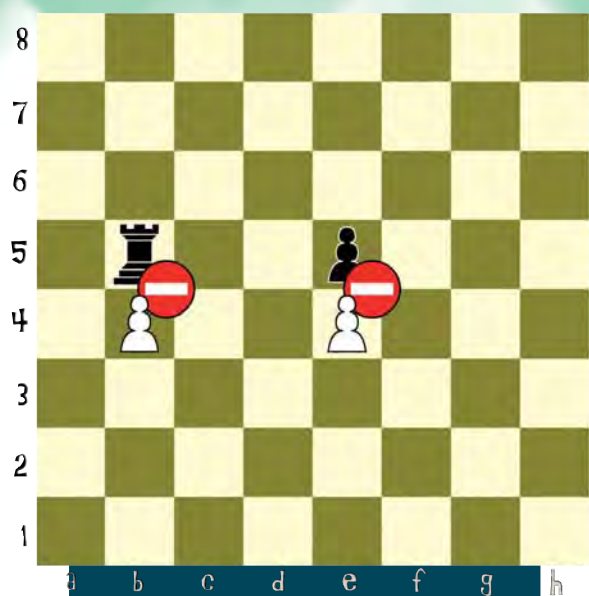
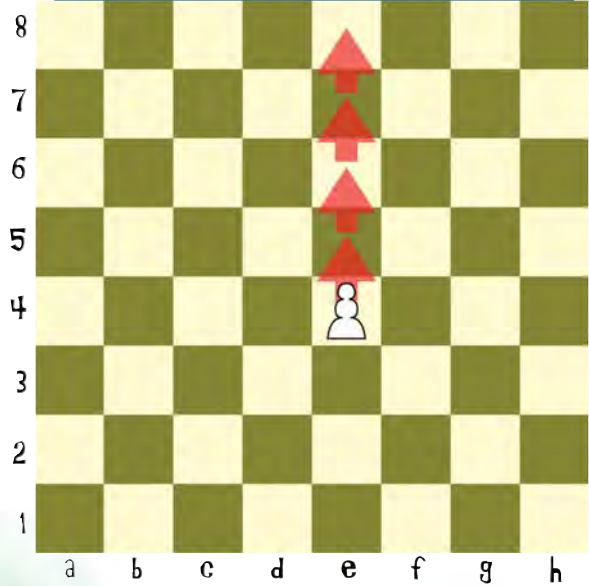
12.- LE PION

Le Roi noir a passé un très mauvais moment quand il a été capturé par les pièces blanches et, très en colère, il a annoncé que la première partie se jouerait très bientôt et que ce serait une grande bataille. Le Roi blanc découvrit que les Noirs avaient huit soldats et pensa qu'il devait lui aussi renforcer son équipe. Le jour suivant, les Fous collèrent des affiches dans tout le royaume, demandant des volontaires pour devenir soldats du Roi. Au bout de quelques heures, les huit soldats voulus se présentèrent au palais. Ils s'appelaient les PIONS.

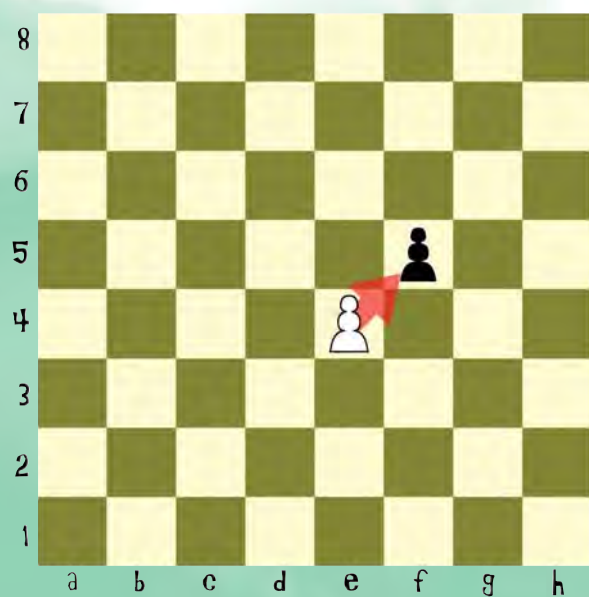


Les pions étaient petits mais très courageux : ils allaient toujours de l'avant, sans jamais faire un pas en arrière. Le Roi leur demanda de s'aligner devant son royaume et de se préparer pour le commencement de la partie.

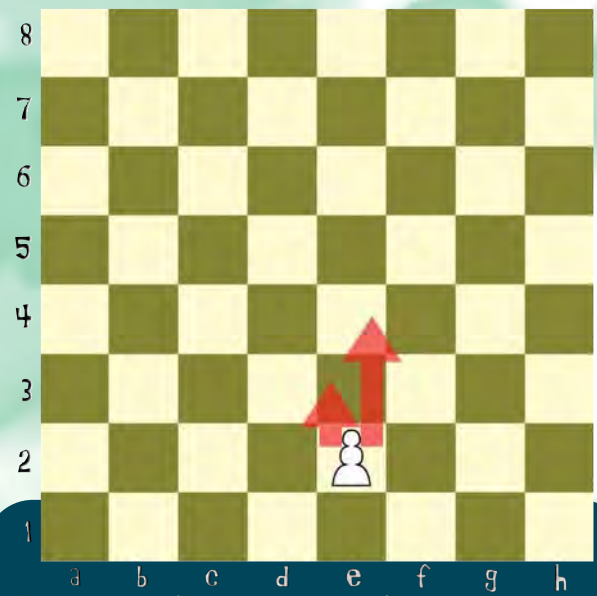
Le pion marche toujours en avant. Il avance d'une case à la fois.



Le pion ne peut pas avancer s'il y a une autre pièce devant lui.

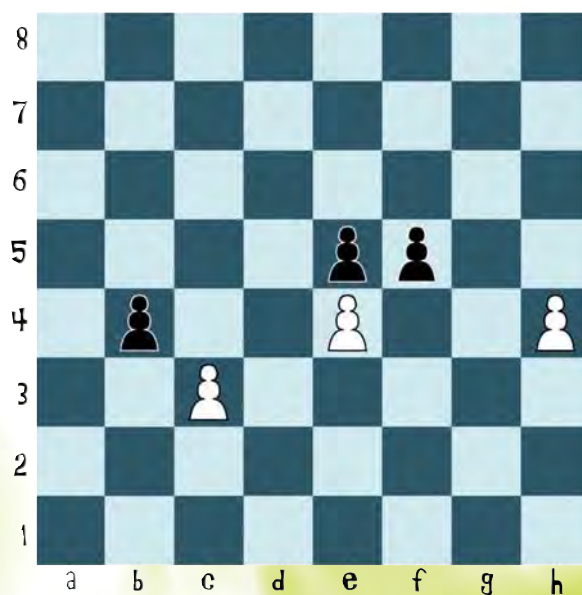
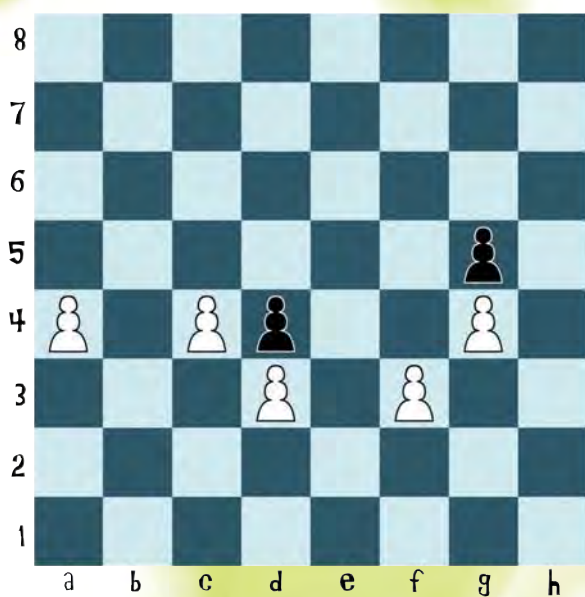


Le pion prend en diagonale vers l'avant, d'une seule case. Ici, le pion blanc peut prendre le pion noir.

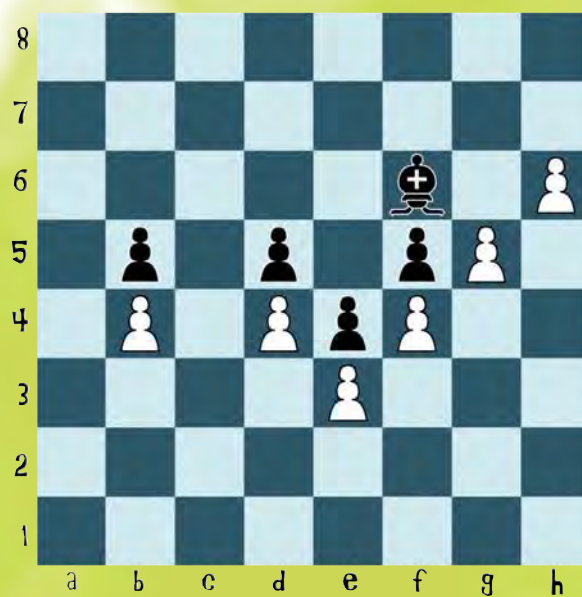
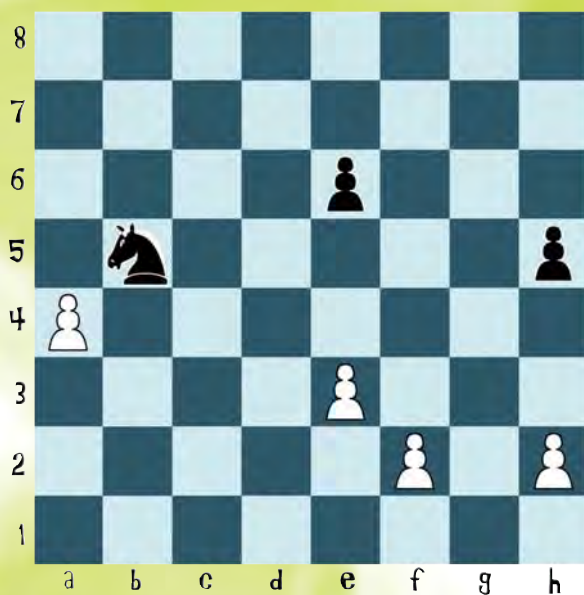


Le pion habite sur la deuxième rangée. Quand il sort de chez lui, il peut avancer tout droit de deux cases s'il le veut. Ensuite, il n'avance que d'une case à la fois.



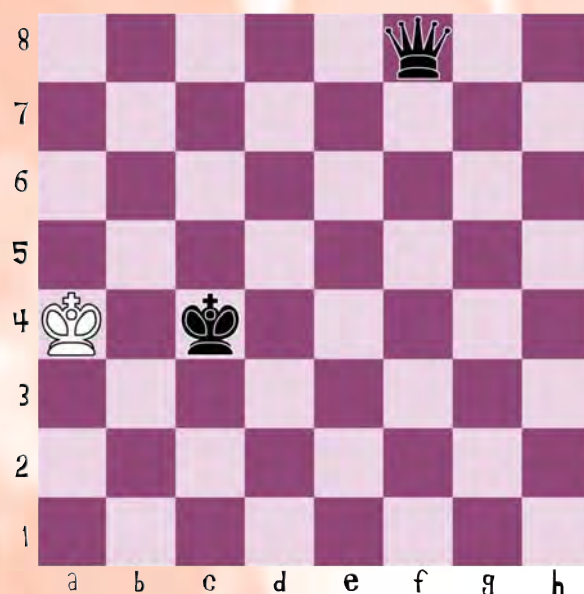
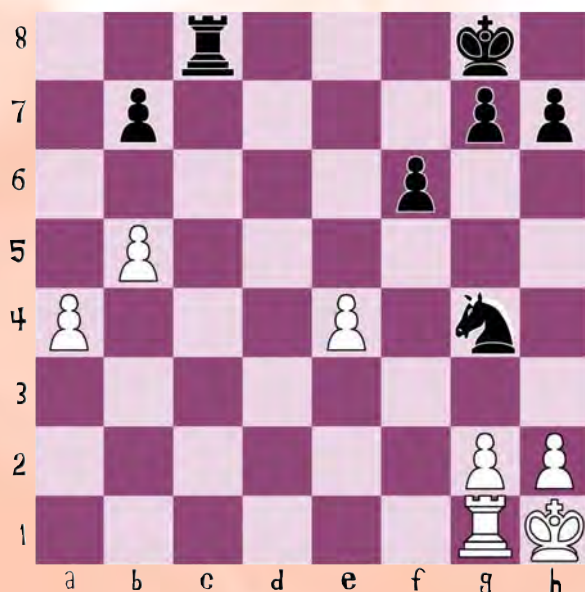
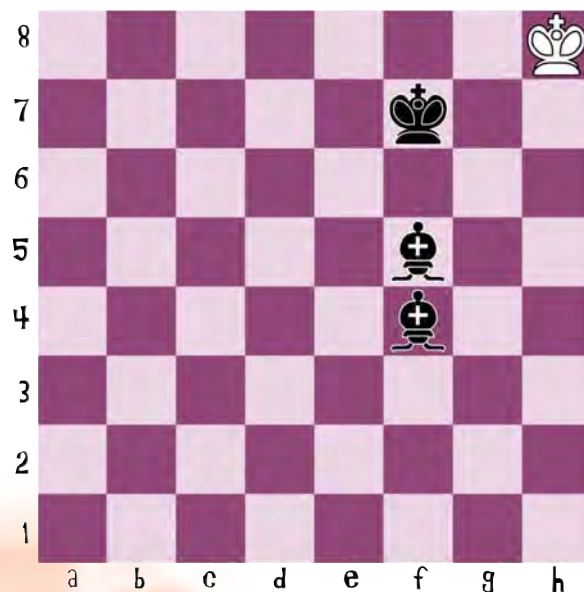
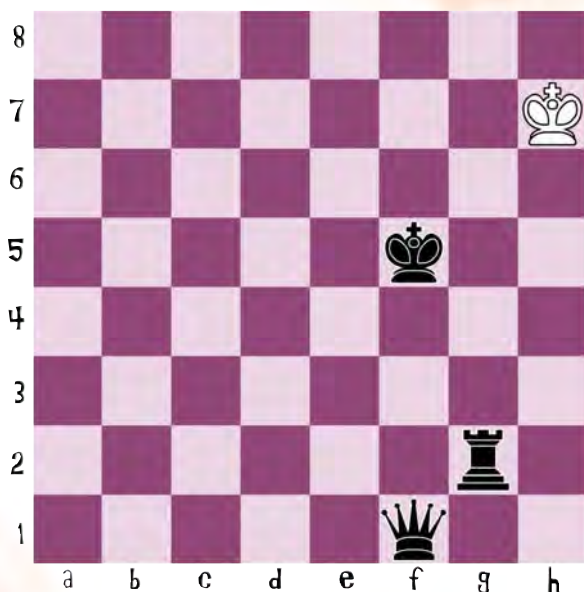


C'est aux Blancs de jouer. Marque d'une flèche tous les coups qu'ils peuvent faire.

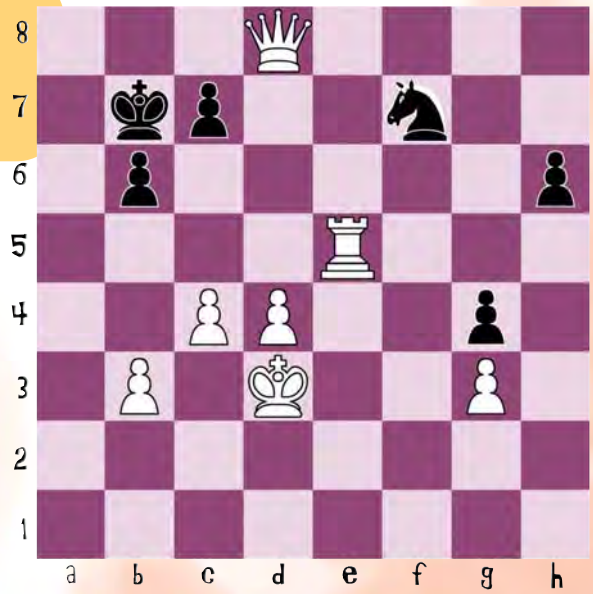
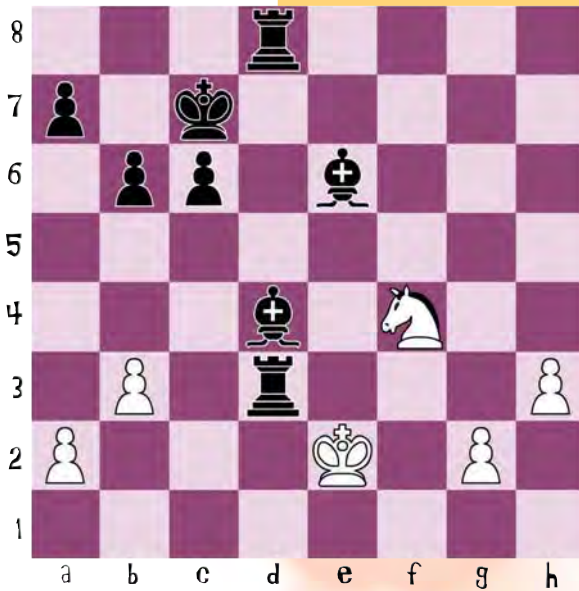


Dans les diagrammes suivants, le joueur qui a les Noirs peut faire échec et mat en un coup.

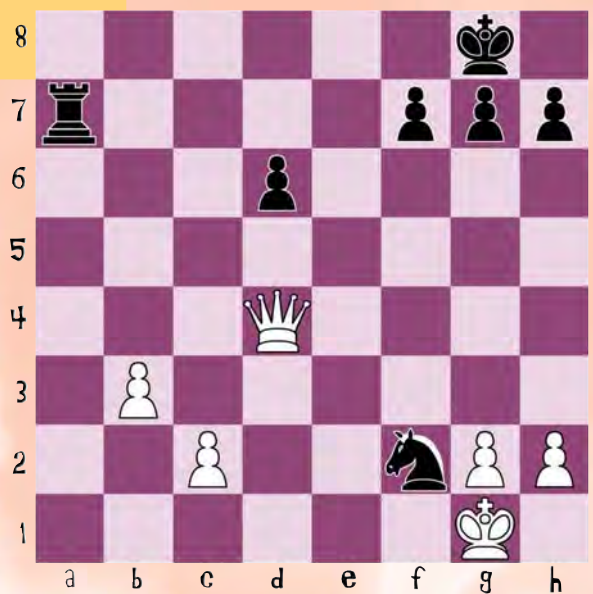
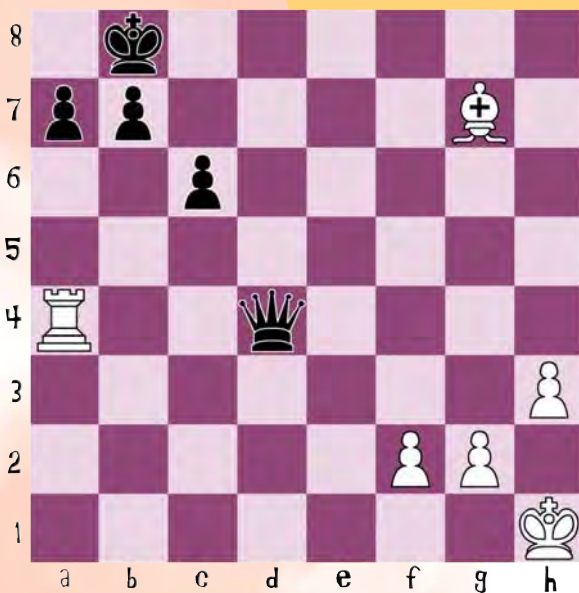
Montre-le avec une flèche.



Quelles pièces peut prendre le Cavalier ?

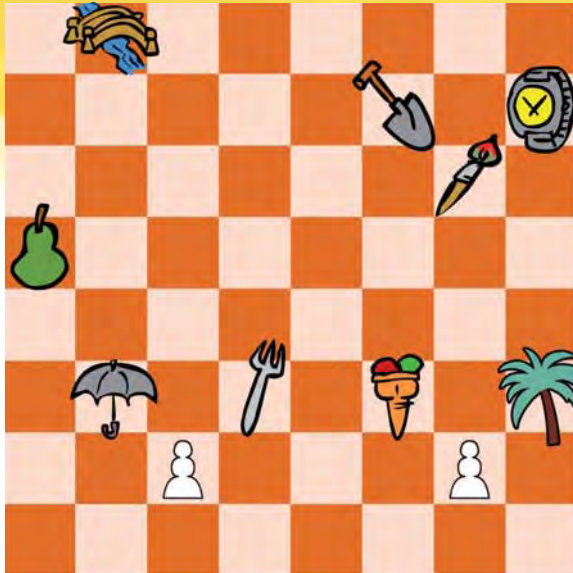


Quelles pièces peut prendre la Dame ?



P DE PION

Aide les pions à arriver au bout de l'échiquier en peignant leur chemin en vert. Ils doivent avancer une case à la fois et ne prendre que les choses dont le nom commence par un P. Écris ensuite ce qu'ils ont mangé.



P _ _ _ _ _

P _ _ _ _ _

P _ _ _ _ _

P _ _ _ _ _

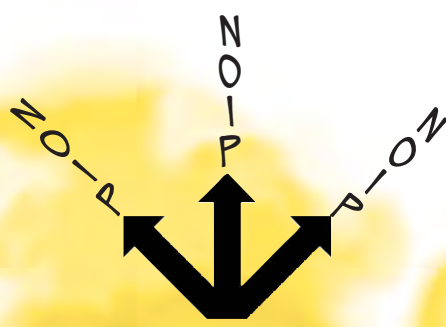
P _ _ _ _ _

P _ _ _ _ _

D	N	N	P	U	G	I	N
A	O	A	R	H	S	O	S
O	I	B	G	M	I	D	L
N	P	F	N	P	B	N	Z
P	O	D	O	A	O	K	N
H	Q	I	I	I	Y	C	O
I	B	R	P	J	C	X	I
U	L	J	S	T	U	V	P

MOT CACHÉ

Le mot PION apparaît 6 fois dans le sens de leur déplacement. Trouve-les.



SOUVIENS-TOI

Dans cette leçon, nous avons appris que :

- Le PION avance verticalement et prend en diagonale.



DÉPLACEMENT



PRISE

- Il bouge toujours d'une case à la fois, sauf au début, où il peut avancer d'une ou de deux cases.

