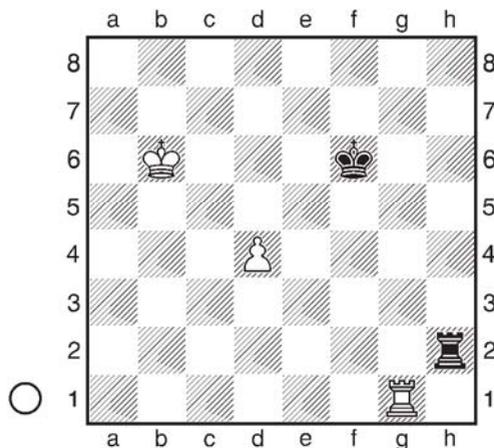


## Section 4 - Les finales de Tours

Les finales de Tours sont celles qui arrivent le plus souvent en pratique. Typiquement, dans les parties, les Tours entrent en jeu plus tard que les autres pièces et elles sont moins rapidement échangées que les pièces mineures et les Dames.

29

### Couper le Roi



Si les Noirs ont le trait, ils peuvent tenir si leur Roi va tout de suite vers la case de promotion du pion par 1... ♔e7. En général, il est beaucoup plus facile de faire nulle si le Roi est devant le pion.

Par contre, si ce sont les Blancs qui ont le trait, alors, suivant un principe général, les Blancs doivent couper le Roi adverse du pion par...

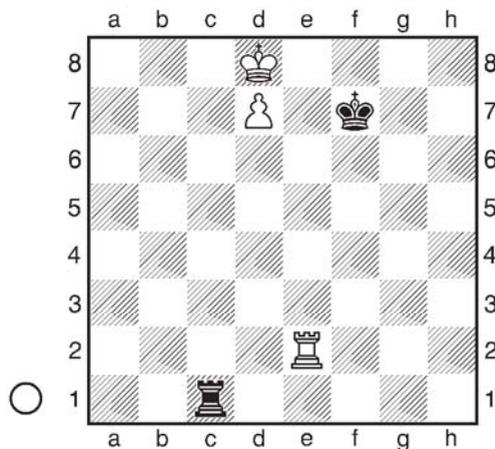
1. ♖e1!

...et ensuite ils avancent le Roi et le pion

ensemble. Le Roi noir ne pourra pas intervenir, et les Blancs vont gagner. On voit l'étape finale dans l'exemple suivant.

30

### Lucena



C'est une position standard connue sous le nom de Lucena.

Les Blancs ont le pion sur la septième rangée, mais il faut libérer le Roi dans de bonnes circonstances.

1. ♖f2+ ♔g7

Après 1... ♔e6 2. ♔e8, les Noirs ne peuvent pas empêcher la promotion.

2. ♖f4!

Un coup très important, qu'on comprend mieux si on regarde d'abord pourquoi 2. ♔e7?! ne marche pas : 2... ♖e1+ 3. ♔d6 ♖d1+ 4. ♔c6 ♖c1+ 5. ♔b5 ♖d1 et les Blancs ne font pas de progrès.

Après 2. ♖f4, les Noirs doivent temporiser.

2...♖c2

Et maintenant...

3.♕e7!

...marche :

3...♗e2+ 4.♕d6 ♖d2+ 5.♕e6 ♗e2+ 6.♕d5 ♖d2+ 7.♖d4!

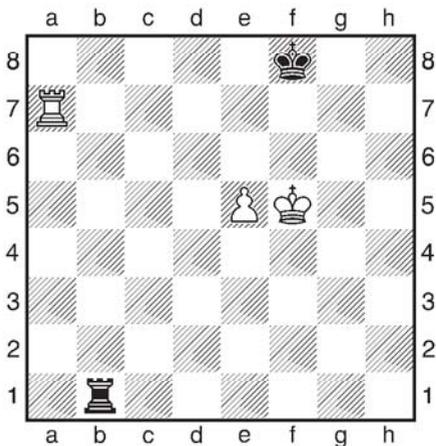
On comprend maintenant pourquoi ♗f4 est si important.

Les Blancs construisent un abri pour le Roi, et le pion va pouvoir devenir Dame. On appelle cette manœuvre « pont de Lucena ».

Les abris pour les Rois sont très importants quand il y a des pièces lourdes sur l'échiquier.

31

## Philidor



Au trait, les Noirs peuvent annuler tranquillement avec une manœuvre attribuée à Philidor (le meilleur joueur du XVIII<sup>e</sup> siècle).

1...♖b6!

Dans un premier temps, on empêche le Roi blanc d'avancer vers son propre Roi.

2.e6

Autrement, les Blancs ne pourraient pas progresser.

2...♖b1!

La Tour revient, mais la position n'est pas la même, car le Roi blanc ne peut plus s'abriter des échecs derrière son pion.

3.♕f6

Avec une menace !

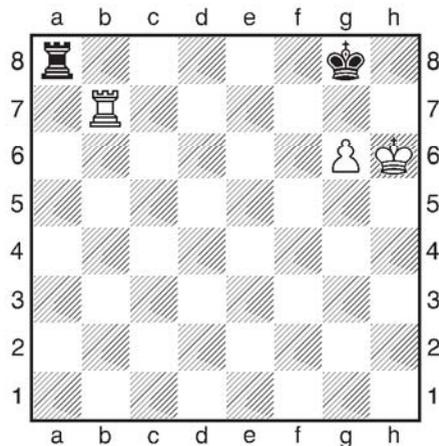
3...♖f1+ 4.♕e5 ♗e1+ 5.♕d6 ♖d1+

...et le Roi blanc ne peut pas rester en paix. La nulle est assurée.

Une autre possibilité, 2...♖b8?, est trop passive et permet aux Blancs de gagner : 3.♕f6 ♖c8 (il est trop tard pour s'activer) 4.♖f7+ ♕g8 5.♗g7+ ♕h8 (5...♕f8 6.e7+ ♕e8 7.♗g8+ ♕d7 8.♖xc8 et les Blancs gagnent) 6.♗g1! et les Blancs coupent le Roi adverse ; ensuite, ils vont aller vers la position de Lucena, dont on a vu qu'elle est gagnante.

32

## Le pion-cavalier : une exception



Contre le pion g, même la défense passive sur la huitième rangée fonctionne. Après...

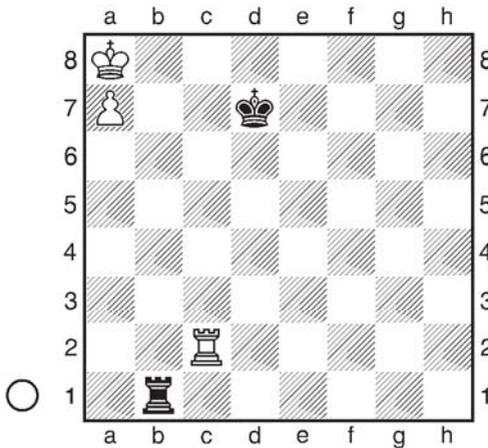
1. ♖g7+ ♔h8 2. ♜h7+ ♕g8

...les Blancs ne peuvent pas passer la Tour à droite du Roi noir, à cause du bord de l'échiquier.

3. ♜b7 ♜c8=.

33

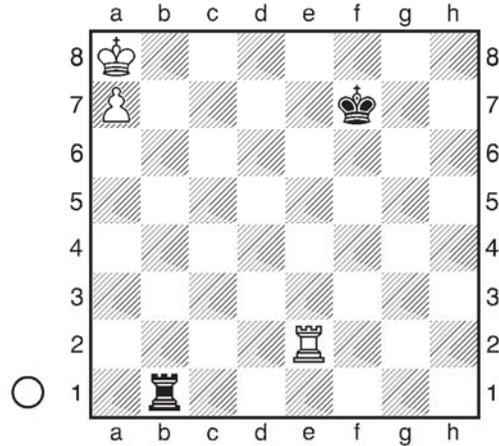
### Le cas du pion-tour



Avec les pions a ou h, le bord de l'échiquier donne aux Noirs plus de chances d'annuler. Ici, par exemple, le Roi blanc ne peut pas être extrait du coin.

34

### Le pion-tour quand le Roi de la défense est éloigné



Par contre, si le Roi noir est placé loin de la colonne a, alors les Blancs ont une manœuvre instructive pour gagner.

1. ♜h2! ♕e7 2. ♜h8 ♔d7

Si les Noirs voient venir la manœuvre, ils peuvent essayer 2... ♕d6 avec l'idée d'empêcher le Roi Blanc d'utiliser la case c5 pour s'enfuir. La victoire est alors plus compliquée, mais les Blancs peuvent passer par c8 et d8 et gagner par la une séquence tactique suivante : 3. ♜b8 ♜h1 4. ♕b7 (il faut sortir avant qu'il soit trop tard) 4... ♜b1+ 5. ♕c8! (si 5. ♕a6?! ♜a1+ 6. ♕b6 ♜b1+ 7. ♕a5 ♜a1+, les Blancs doivent rebrousser chemin) 5... ♜c1+ 6. ♕d8 (le Roi trouve un abri, mais ce n'est pas fini...) 6... ♜h1 (avec une menace !) 7. ♜b6+ (7. ♕e8 n'est pas bon à cause de 7... ♜h8+ 8. ♕f7 ♜h7+ 9. ♕g6 ♜xa7=) 7... ♕c5 8. ♜c6+! (un gain de temps utile) 8... ♕b5 (si 8... ♕xc6, 9. a8=♚+ et la promotion avec échec est décisive) et maintenant les Blancs gagnent par 9. ♜c8! car après 9...

♖h8+ (9...♞a1 10.a8=♚) 10.♔c7 ♞h7+ 11.♕b8, leur Roi est en sécurité et ils vont pouvoir faire Dame.

3.♞b8

Les Blancs forcent les Noirs à céder la colonne b avant que le Roi noir n'arrive sur la case de défense idéale, c7.

3...♞h1 4.♕b7!

Le Roi saisit l'opportunité de s'échapper.

4...♞b1+ 5.♕a6 ♞a1+ 6.♕b6 ♞b1+ 7.♕c5!

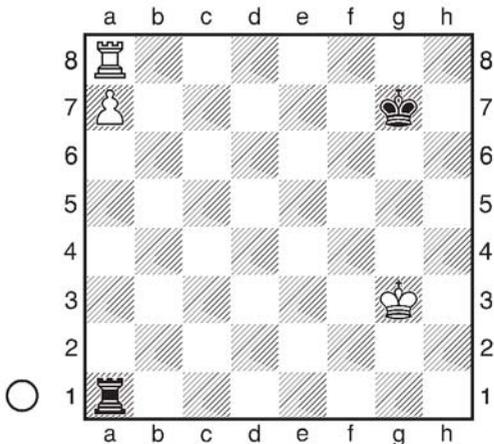
...et le gain n'est qu'une question de temps.

7...♞c1+ 8.♕d4 ♞d1+ 9.♕c3 ♞a1 10.a8=♚

etc.

35

### Pas d'abri !



Le problème de trouver un abri est évident dans cet exemple. Les Noirs vont attendre que le Roi blanc approche du pion avant d'agir.

1.♕f4 ♕h7

Il peut sembler naturel de s'approcher du pion, mais après 1...♕f7?, les Blancs ont 2.♞h8!, qui gagne grâce à une enfilade, car 2...♞xa7 permet 3.♞h7+ ♕f6 4.♞xa7 et la Tour est perdue.

2.♕e5 ♕g7 3.♕d6 ♕h7 4.♕c6 ♕g7 5.♕b6

Avec la menace de bouger la Tour.

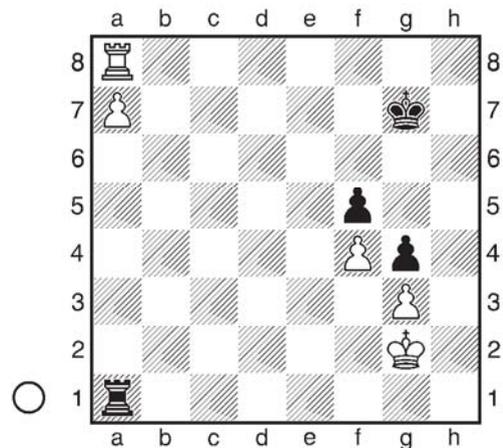
5...♞b1+! 6.♕c6 ♞a1 7.♕b7 ♞b1+ 8.♕c7 ♞a1

...et les Blancs ne peuvent pas sortir la Tour dans de bonnes circonstances.

Dans de telles positions, si le Roi noir est trop loin pour s'approcher du pion, il n'est en sécurité que sur les cases g7 et h7.

36

### Pion-tour : pas d'abri, mais...



Dans cet exemple, même s'il n'y a toujours pas d'abri à l'aile Dame, la structure de l'aile Roi donne aux Blancs des chances de gagner. En particulier, il y a une faiblesse en f5.

1.♕f2 ♞a3 2.♕e2 ♕h7

2...♕g6? perd tout de suite à cause de 3.♞g8+ suivi de la promotion ;

2...♕f7? permet 3.♞h8! avec (encore) l'enfilade 3...♞xa7 4.♞h7+ et 5.♞xa7.

3.♕d2 ♕g7 4.♕c2 ♕h7 5.♕b2

En délogeant la Tour noire, le Roi blanc va pouvoir avancer.

5...♖a6 6.♗b3 ♘g7 7.♗c4 ♘h7 8.♗d5 ♖a5+ 9.♗d6!

Comme nous allons le voir, c'est une question de « timing » !

9...♗g7 10.♗e6 ♘h7 11.♗f6

...et les Noirs se trouvent en « Zugzwang ». Ce mot allemand est très souvent utilisé. Il veut dire qu'un joueur a l'obligation de jouer même si cela ne lui convient pas.

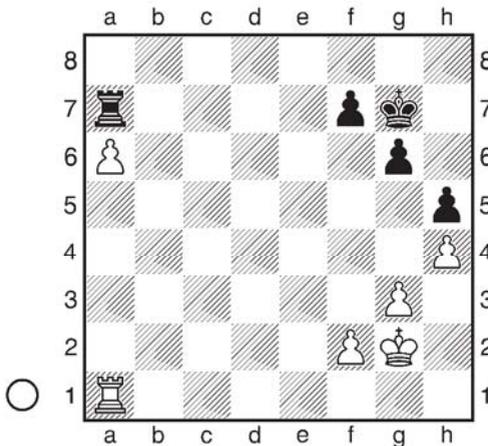
La Tour ne peut plus remplir ses deux tâches à la fois : surveiller le pion adverse pour immobiliser la Tour blanche et protéger le pion f5.

11...♖a1 12.♗xf5 ♖a3 13.♗xg4

... et les Blancs vont bientôt gagner.

37

## La Tour derrière le pion passé



Dans cet exemple, la position des deux Tours est inversée, ce qui est important. Si les Blancs ont la Tour derrière le pion passé, ça leur

donne un avantage significatif.

1.♗f3 ♗f6 2.♗e4 ♗e6 3.♗d4 ♗d6 4.♖a3

Les Noirs ont un choix difficile.

4...f6

Si 4...♗c6 5.♗e5 ♗b6 6.♗f6 ♗b5 7.♖a1 ♗b6 8.f4 ♗b5 (8...♖xa6 9.♖xa6+ ♗xa6 10.♗xf7 est naturellement sans espoir) 9.f5 gxh5 10.♗xf5 ♗b6 11.♗g5, les Noirs sont sans ressources tandis que les Blancs vont faire leurs emplettes.

5.f4 ♗c6

5...♗e6 6.♗c5.

6.♗c4

Les Noirs devront bientôt laisser passer le Roi.

6...f5 7.♖a1 ♗b6 8.♗d5

Le plan pour gagner est d'aller chercher le pion g6.

8...♖xa6

Ou 8...♖g7 9.a7! ♖xa7 10.♖xa7 ♗xa7 11.♗e6 etc.

9.♖xa6+ ♗xa6 10.♗e6

...et les Blancs gagnent.

En règle générale, une Tour est le mieux placée derrière un pion passé.