

– SOMMAIRE –

Préface	7
Introduction	9
1. La structure de pions	19
2. L'avantage d'espace	31
3. Un fort centre de pions	51
4. La paire de Fous	59
5. Le blocage	73
6. Le pion Dame isolé	85
7. Le contrôle des cases blanches (ou noires)	131
8. L'attaque contre un centre faible	151
9. Les colonnes ouvertes et semi-ouvertes	171
10. Le sacrifice de qualité positionnel	189
11. Le sacrifice positionnel de deux pions	211
12. La coordination entre Tour et Cavalier	219
13. Le Fou enterré	233
14. Le manque de communication	243
15. Le monde fou de l'attaque à tout va	251
16. La connaissance des positions typiques	263
Index des joueurs	277
Index des ouvertures	279