

# Sommaire

Pourquoi jouer à l'école ? .....	7
Pourquoi jouer aux Échecs en CP ? .....	9
Comment lire ce livre ? .....	11
<b>1<sup>re</sup> partie : Découverte et initiation - Les règles de base du jeu d'échecs</b> .....	<b>13</b>
A la découverte du jeu d'échecs .....	14
A la découverte de l'échiquier .....	18
Se repérer sur le quadrillage de l'échiquier .....	24
A la découverte des pièces du jeu d'échecs .....	26
Le déplacement du Roi .....	32
Le déplacement de la Tour .....	38
Le déplacement de la Dame .....	41
Le déplacement du Fou .....	44
Le déplacement du Cavalier .....	50
La position des pions au début d'une partie .....	54
Le déplacement du pion .....	56
Le déplacement et le blocage du pion .....	58
Le déplacement et la prise du pion .....	61
<b>2<sup>e</sup> partie : Des activités et des jeux au service des compétences</b> .....	<b>67</b>
L'échec au Roi .....	68
L'échec et mat .....	82
Le Pat .....	100
Pat ou Mat ? .....	102
Les prises et les échanges .....	108
Les jeux de parcours .....	116
Élaborer une stratégie de résolution de problème à travers des jeux de parcours .....	126
Annexes .....	135