

♔e8/e7 33. ♖xe2+, les Blancs délivrent un échec crucial, gagnant la Dame ennemie dans les deux cas. Confrontés à de lourdes pertes en matériel, les Noirs ont abandonné.

3

Andonovski - Bojković

Skopje 2002

Non, les Noirs disposent d'un coup beaucoup plus fort que de reprendre simplement en d6. La partie a continué par 18... ♖h4+! (une fourchette associée à une éventuelle déviation du pion g3) 19. ♔h1 (19. gxf4 ♖f4+ 20. ♔h1 ♖xe2 gagne la Dame des Blancs contre un matériel insuffisant) 19... ♖xf3 (les Blancs doivent perdre du matériel, car e1 et d6 sont tous deux attaqués) 20. ♖e4 ♖xe1 21. ♗xe1 (les Noirs ont gagné la qualité pour rien, et les Blancs ont rapidement décidé d'abandonner) 21... ♖f6! 22. f3 ♖xe4 23. fxe4 ♗f7 24. ♖g4 ♔xc4 25. bxc4 ♗af8 0-1.

4

Singh - Aarthie

Calcutta 2002

Les Blancs délivrent un coup de massue avec le coup intermédiaire 31. ♖xe8+!. Les Noirs ont abandonné car les Blancs sortent de la mêlée avec une pièce de plus après 31... ♖f8 32. ♖xf8+ ♗xf8 33. bxc3 ou avec une Dame de plus après 31... ♗xe8 32. ♗xe8+ ♖g8 33. ♗xg8+ ♔xg8 34. d6+ (34. bxc3 est naturellement suffisant aussi pour gagner) suivi de 35. dxc7.

Solutions des exercices de tactique en défense

1

Halkias - Dambacher

Lost Boys, Amsterdam 2002

La position blanche est gagnante, et après 66. ♖e6+ suivi de 67. ♔f5, par exemple, les Noirs finiraient par perdre. Mais les Blancs ont voulu gagner immédiatement et ont joué avec insouciance 66. ♔f5?, menaçant de mat en g6 et forçant apparemment les Noirs à échanger les Dames par 66... ♖h7+. Mais les Noirs ont en fait continué par 66... ♖f7+! et, après la réponse forcée 67. ♖xf7, ils ont obtenu le pat.

2

del Río - Illescas

Dos Hermanas 2002

58. ♔f5? était une faute à cause de la continuation 58... ♗xa7! 59. ♗xa7 avec pat. Dans la position du diagramme, les Blancs pouvaient aisément s'imposer par 58. ♔d6, en route vers le pion a avec l'idée de gagner la Tour adverse en quelques coups.

3

Dittmar - Schulte

Dresde 2002

Cette position est naturellement complètement gagnante pour les Noirs, mais il est toujours possible de commettre des fautes même avec un avantage aussi écrasant. Les Noirs ont joué 50... ♔g5?? et ont certainement été choqués par la réponse 51. ♗g4+! ♔xg4 pat. La leçon à en tirer est que la concentration reste indispensable jusqu'au moment où votre adversaire abandonne.

4

Prokopchuk - Smirin

Moscou 2002

C'était clairement l'avis des Blancs, car ils ont joué **20.♖d2?** Ils ont cependant dû abandonner après la réponse **20...♗c3!**, car les Noirs conservent leur pièce de plus (21.♗xc3 ♘xe2+ 22.♙h1 ♘xc3). Les Blancs auraient dû jouer à la place **20.♗xa1 ♘xe2+** 21.♙h1 ♙xa1 22.♞xa1, avec des chances de nulle.

5

Sagalchik - Kaufman

Ch des USA, Seattle 2002

Les Blancs auraient assuré le gain s'ils s'étaient montrés un peu plus patients ; ils l'emportent par exemple aisément après **25.♞xe8+ ♗xe8** 26.♗a6, attaquant le pion f6. Mais le coup joué, **25.♞1d7??**, est une gaffe tragique car les Noirs ont répliqué par la déviation **25...♗xd7**. Les Blancs perdent une Tour et ce fut donc **eux** qui durent abandonner.

6

Janković - Tomičić

*Ch de Croatie par équipe des moins de 18 ans,
Pula 2002*

Dans la partie, les Noirs ont joué **64...♞xg2?**, et les Blancs ont annulé par **65.♞b3+ f3** (65...♙f2 perd même après 66.♞b2+) **66.♞xf3+! gxf3** (66...♙xf3 fait aussi pat) avec pat. Ils auraient pu gagner par **64...f3!** 65.gxf3 ♞h2+ 66.♙g1 gxf3 ; par exemple 67.♞b3 ♞a2 68.♞b1 ♞g2+ 69.♙f1 ♞h2 70.♙g1 f2+ 71.♙f1 ♞h1+ et la Tour blanche tombe.

7

Lawrenz - H. Ernst

Bad Ragaz 1994

Les Blancs ont sauvé la partie par le surprenant **31.♞d8!**. Ce coup menace à la fois **32.♗xe7** et **32.♞xc8**, ce qui fait que **31...♗xh4** est forcé, mais les Blancs donnent alors échec perpétuel par **32.♞xf8+ ♙h7** **33.♞xf7+ 1/2- 1/2**.

8

Bobotsov - Petrossian

Moscou 1967

Les Blancs ont sauvé la partie en jouant pour l'échec perpétuel : **19.♞h3!** ♙xe2 **20.♙xh7+ ♙h8** et la paix fut signée, les Blancs pouvant répéter les coups par **21.♙g6+** (ou toute autre case de la même diagonale) **21...♙g8** **22.♙h7+**, etc.

9

Smirin - Tukmakov

Solin 1999

La position des Blancs semble horrible, car le pion adverse n'est plus qu'à une case de la promotion. Dans la partie, ils ont tenté de clouer le pion par **69.♗f3?**, et ont perdu après **69...♗d4** **70.♙a2 ♙d2** **71.♗g2 ♗a7+** **72.♙b2 ♗d4+** **73.♙a2 ♗e5** **74.b4 ♙d3** **75.♗f3+ ♗e3** **76.♗d5+ ♗d4** **77.♗f3+ ♙d2** **78.♗g2 ♗xb4** **79.♗f2 ♗c4+** **80.♙b2 ♗c3+ 0-1**. Après **81.♙b1** ou **81.♙a2**, les Noirs jouent **81...♙d1** et les Blancs ne peuvent plus empêcher la promotion. Mais dans la position du diagramme, les Blancs ont raté la nullité immédiate par **69.♗h1+! e1♗** (69...♗e1 **70.♗d5+** répète la position) **70.♗f3+** (70.♗h5+ annule également) **70...♗de2** **71.♗d5+ ♗1d2** **72.♗h1+ ♗ee1** **73.♗f3+** et les Noirs ne peuvent échapper aux échecs.

10

Kharlov - Nisipeanu

Ljubljana 2002

Les Blancs ont exploité le motif de l'attaque à la découverte pour venir à la rescousse de leurs pièces attaquées : 26.♙d6!, et les Noirs ont abandonné car après 26...♗xd6 27.♙xf7+ ♖xf7 28.♗xd6 les Blancs ont qualité et pion en plus, avec un gain facile.

11

R. Mainka - Stefanova

Recklinghausen 1998

La partie s'est achevée après 40...♖e7? 41.♗b7+ (les Blancs peuvent maintenant donner échec perpétuel) 41...♖f8 (41...♖d8 42.♗f7+ suivi de ♗d6+ conduit aussi à l'échec perpétuel, car 42...♖e8 43.♗d6+ ♖f8?? se heurte à 44.♗f7#) 42.♗b8+ ♖e7 43.♗b7+ ♖f8 (43...♖f6?? 44.♗f7#) 44.♗b8+ ♖g7 45.♗b7+ ♖f8 46.♗b8+ ♖e7 47.♗b7+ ♖e8 48.♗b8+ ½- ½. 40...♖c7? est également faux, car les Blancs annulent par 41.♗f3+! (soustrayant le Fou f4 à l'attaque de la Dame noire) 41...e5 42.♙xe5+ ♖d7 43.♙xf5+ ♖e7 44.♗b7+, et il est impossible d'échapper aux échecs de la Tour. Le coup gagnant est 40...♖d6!, qui semble le plus improbable car il permet aux Blancs de donner un échec double. Toutefois, après 41.♗f3+ ♖d5 ou 41.♗c4++ ♖d5, les échecs s'épuisent rapidement, après quoi les Noirs s'imposent facilement grâce à leur énorme avantage matériel.

12

Dorfman - Onischuk

Cap d'Agde 2000

Oui, les Noirs auraient pu améliorer. Après

73.♙xf6 ♖xf6 74.♗a6+ ♖g7 75.♗a7+, ils auraient pu annuler par 75...♖f6!. Si les Blancs prennent la Tour c'est pat, tandis que 76.♗a6+ ♖g7 répète simplement la position. Cette ressource annulante a curieusement échappé non seulement à Onischuk mais aussi au grand maître Ribli, dans les annotations de la partie pour *ChessBase Magazine*.

13

Wintzer - Von Gleich

Saint Augustin 1990

Les Blancs ont résolu le problème en forçant un échec perpétuel surprenant : 22.♙xh7+! ♖xh7 23.♗xg7+! ♖xg7 24.♗g3+ ♖h8 25.♗h3+ ♖g8 26.♗g3+ ½- ½ (cette possibilité a été mentionnée pour la première fois dans les analyses de la célèbre partie Ljubojević - Andersson, Wijk aan Zee 1976).

14

Benitah - Cvitan

Mitropa Cup, Baden 1999

Les Noirs ont commencé avec 52...f3+!. Si maintenant 53.♖h3 g2 54.h8♗ g1♗, la question consiste à savoir si les Blancs disposent d'un échec perpétuel. La réponse est non, mais les Noirs doivent faire attention à ne pas prendre le pion b6, car les Blancs pourraient alors forcer le pat en donnant leur Dame. Voici une variante : 55.♗c8+ ♖d6 56.♗c7+ ♖e6 57.♗c6+ ♖e7 58.♗c7+ ♖f6 59.♗d6+ ♖f5 60.♗d7+ ♖g5 61.♗d8+ ♖f4 62.♗f6+ ♖e4 63.♗c6+ ♖e3 64.♗c3+ ♖f4 65.♗d2+ ♙e3 66.♗b4+ ♖f5, et les échecs s'épuisent. Les Blancs ont donc joué 53.♖xf3, et la partie s'est achevée après 53...♙d4! (armant l'attaque à la découverte

54.h8♖ e4+) 54.♔e4 (forcé pour empêcher les Noirs d'avancer le pion e) 54...f5+! (se débarrassant du Roi bloqueur) 55.♔xf5 e4 56.♔xe4 g2 0-1.

15

Grétarsson - Ashley

Les Bermudes 1999

Les Blancs ont répondu à 27...♘f2? par 28.♖xe2 dxe2 29.♙xf2, neutralisant l'attaque des Noirs et restant avec l'avantage matériel de deux Tours et un Cavalier (13 points) contre une Dame et un pion (10 points). Dans la suite de la partie, les Blancs sont parvenus à libérer leurs pièces et à passer à l'attaque : 29...♖e5 30.♗e1 f5 31.c4 ♖c7 32.♗xe2 ♖xc4 33.♔h2 ♖xd5 34.♗c1 f4 35.♔g1 h5 36.♘f3 g4 37.♗d2 ♖b5 38.hxg4 hxg4 39.♘e5 ♙f5 40.♗d8+ ♔h7 41.♗c7+ ♔h6 42.♗h8+ 1-0. Les Noirs auraient cependant pu forcer la nulle dans la position du diagramme et il est curieux que ni Ashley ni l'annotateur Avrukh (dans *ChessBase Magazine*) ne l'aient remarqué. Le coup noir salvateur est 27...♙a4!!, après quoi les Blancs doivent faire attention à ne pas perdre, mais sur la meilleure réponse 28.♖xd3 (28.♖b1 ♙c2! et 28.♖c1 d2 ne peuvent qu'être en faveur des Noirs, tandis qu'après 28.♖xa4? ♗xe1+! 29.♗xe1 ♖f2+ 30.♔h2 ♖g3+ 31.♔g1 ♖xe1+ 32.♔h2 ♖g3+ 33.♔g1 ♖e3+ 34.♔h2 ♘xc3!, les Noirs ont des menaces décisives) 28...♗xe1+! 29.♗xe1 ♖f2+ 30.♔h2 ♖f4+, la partie s'achève en échec perpétuel.

16

Hnydiuk - Tyomkin

Ch d'Europe Junior, Tallinn 1997

Il y a clairement pat si les Blancs peuvent se débarrasser de leur Dame, mais le pat n'existe que si le Roi adverse bloque le pion g4. Les Blancs doivent par conséquent sélectionner ici le bon échec, parce que l'occasion ne se représentera plus une fois qu'elle se sera envolée. Le bon coup est 88.♖e5+!. Les réponses 88...♔h4 et 88...♔h6 permettent 89.♖xf6+ suivi de ♖b2 avec une nulle facile, tandis que 88...♔xg4 89.♖e2+ ♖xe2 conduit au pat. Il ne reste plus que 88...♔g6, mais après 89.♖e8+ ♔h6 90.♖e3+ ♔g7 91.♖e7+ ♔g6 92.♖e8+ les Noirs peuvent seulement répéter la position. Dans la partie, les Blancs ont joué 88.♖e3+? mais les Noirs sont maintenant gagnants. Ils peuvent échapper aux échecs sans prendre le pion g4, après quoi les Blancs sont perdus : 88...♔h4! 89.♖e1+ (89.♖g5+ ♔g3 90.♖e3+ ♔g2 et les Noirs gagnent) 89...♔h3 90.♖h1+ ♔g3 91.♖g1+ ♔f3 92.♖f1+ (92.♖h1+ ♔f4 revient plus ou moins au même) 92...♔e3 93.♖e1+ ♔f4 94.♖f1+ (94.♖b4+ donne de meilleures chances, préparant le piège 94...♔g5? 95.♖d2+!, mais après 94...♖e4! les Noirs atteignent une finale gagnante avec ♖+♘f vs ♖) 94...♔g5 95.♖b5+ ♔h4 96.♖g5+ ♔g3 97.♖e3+ ♔g2 98.♖e1 ♖b1+ 99.♖xb1 axb1♖+ 100.♔xb1 ♔g3 101.♔c2 ♔xg4 102.♔d2 ♔f3 103.♔e1 f5 0-1. Après 104.♔f1 f4, les Blancs doivent permettre ...♔e2 ou ...♔g2, et le pion va à Dame.