

# SOMMAIRE

Note de l'éditeur.....	7
Introduction.....	9
1. Le coup fantôme.....	11
2. Le pion passé de réserve.....	15
3. L'ouverture de colonne.....	27
4. La digue.....	33
5. Le pseudo-sacrifice de pion.....	37
6. L'attaque du triangle.....	41
7. La barricade f3-e4 / f6-e5.....	47
8. hxg ou fxg.....	53
9. L'évacuation du Roi.....	63
10. L'échange d'Alekhine.....	71
11. Le dispositif de Geller.....	77
12. L'interposition de Spassky.....	81
13. La méthode Botvinnik.....	85
14. La rocade de Nimzowitsch.....	89
15. Le verrou.....	93
16. Le mauvais Cavalier en g6 (g3).....	97
17. L'énigme de Capablanca.....	101
18. Le simulacre d'échange.....	107
19. La pièce de trop.....	113
20. La faiblesse d'un complexe de cases.....	119
21. Le placement des Tours.....	123
22. Le coulissement de la Tour.....	135
23. L'avant-poste (1).....	139
24. L'avant-poste (2).....	143
25. Le Fou hors-jeu.....	147
26. Le Fou entravé.....	153
27. Le Fou en boîte.....	159
28. Le mauvais Fou.....	163
29. Le transfert du Fou.....	169
30. Les principes de Capablanca.....	175
31. Le Cavalier hors-jeu.....	177
32. Le Cavalier entravé.....	181

33. La Tour hors-jeu.....	185
34. La manœuvre de Boleslavsky .....	189
35. La prophylaxie de Botvinnik.....	191
36. L'attaque sur la colonne h.....	195
37. La centralisation du Cavalier .....	201
38. La batterie de Réti .....	207
39. La batterie de Smyslov .....	211
40. La batterie de Lasker .....	217
41. Le principe des deux faiblesses .....	221
42. Une case confortable pour la Dame .....	225
43. Céder le passage au pion.....	231
44. La prophylaxie de Borisenko .....	233
45. La découverte de Botvinnik .....	237
46. Les Fous de couleurs opposées.....	241
47. Le roque artificiel .....	249
48. L'épieu de Blackburne.....	251
49. La manœuvre de Rubinstein.....	255
50. Le croche-pied.....	257
Index des joueurs et des commentateurs .....	261