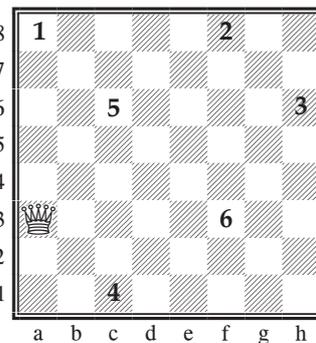
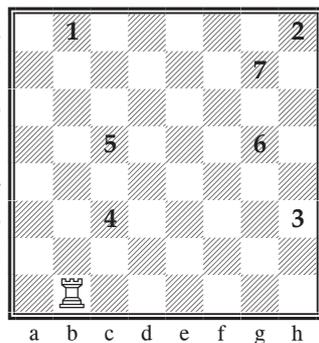
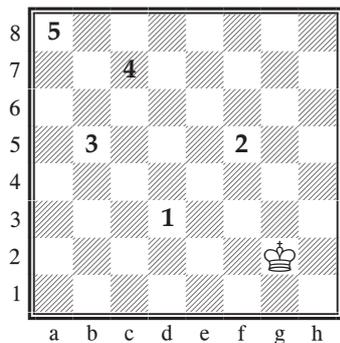


fiche 38

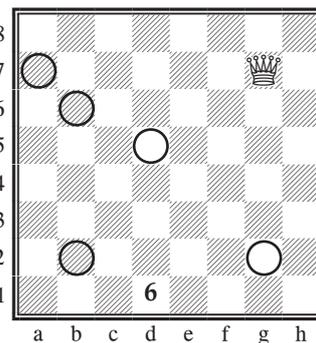
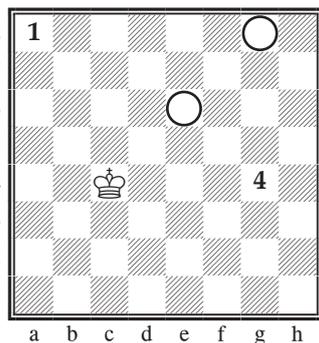
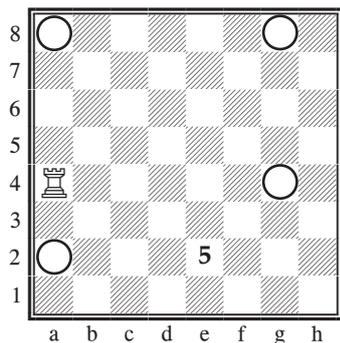
JEU DE PARCOURS (7)

1. Indique par des flèches ton parcours, pour te rendre sur la dernière case numérotée

Attention ! Les cases jaunes numérotées sont des cases de passage obligatoires du parcours. Le joueur doit les franchir en respectant l'ordre de la numérotation (1, 2, 3, 4...)



2. Même consigne qu'à l'exercice précédent. Malheureusement, les numéros ont été effacés. A toi de reconstituer le parcours de chaque pièce en indiquant le bon chiffre dans chaque rond.



3. Indique par des flèches ton parcours pour te rendre sur la case A.

Attention ! Les cases avec une croix sont interdites, tu ne peux ni t'y arrêter, ni les traverser.

