

TABLE DES MATIÈRES

Une histoire du jeu d'échecs	5
Les capacités échiquéennes en rapport avec les compétences du socle	19
Conclusion de cette présentation	25
1 Découvrir.	27
1.1 Les règles générales du jeu d'échecs	31
1.2 La découverte de l'échiquier	37
1.3 Le déplacement du Roi	47
1.4 Le déplacement de la Dame	49
1.5 L'échec au Roi	51
1.6 L'échec et mat.	55
1.7 Le pat	61
1.8 Une technique de mat simple: Dame + Roi contre Roi.	67
1.9 Le déplacement de la Tour	73
1.10 Une technique de mat simple: deux Tours + Roi contre Roi	77
1.11 Une technique de mat classique: Tour + Roi contre Roi..	89
1.12 Le déplacement du Fou.	97
1.13 Le déplacement et la prise du pion	99
1.14 Le déplacement du Cavalier	101
1.15 Les coups spéciaux	105
1.16 La notation des coups aux échecs..	113
2 Observer	115
2.1 Les jeux de construction	119
2.2 Les jeux de prise.. . . .	129
2.3 Les jeux d'observation et de mémoire.. . . .	137
2.4 Les jeux de miroir	147
2.5 Les jeux de déduction par l'observation	149
3 Calculer	153
3.1 Les jeux de décompte.. . . .	157
3.2 Protégé, pas protégé	163
3.3 La valeur des pièces.	167

4 Analyser	181
4.1 Les jeux de devinette	185
4.2 Les jeux de défi et les jeux d'opposition	189
4.3 L'analyse rétrograde	203
5 Raisonner.	209
5.1 Jeux de parcours.	213
5.2 Jeux d'enquête	229
Questions fréquentes	237
Glossaire	247
Bibliographie.	255
Sitographie	256