

Sommaire

Pourquoi jouer à l'école ?	7
Pourquoi jouer aux échecs en CE2.....	9
Comment lire ce livre ?.....	11
Comment utiliser ce livre ?	13
1^{re} partie : Travailler des compétences par l'initiation au jeu d'échecs	15
Construire l'échiquier	16
Le déplacement du Roi.....	22
Le déplacement de la Dame	28
Apprendre à faire échec et mat avec un matériel réduit : Dame et Roi contre Roi	32
Le déplacement et la prise du pion	34
Le déplacement de la Tour	40
Apprendre à faire échec et mat avec un matériel réduit : deux Tours + Roi contre Roi	44
Le déplacement du Fou	52
Le déplacement du Cavalier.....	56
2^e partie : Des jeux au service des compétences	61
Échecs et quadrillages	62
Repères mathématiques, calcul mental et réfléchi : l'échiquier et les pièces	66
Observer, comparer, différencier	70
Jeux de position	74
La protection des pièces	76
Apprendre à anticiper et à envisager plusieurs hypothèses à travers la construction d'arborescences.....	80
Apprendre à anticiper et à envisager plusieurs hypothèses concurrentes à travers des jeux de défis.....	98
Élaborer une stratégie de résolution de problèmes à travers des jeux d'enquête.....	110
Élaborer une stratégie de résolution de problèmes à travers des jeux de parcours.....	118
Annexes	133