

4. SURPRISES SUR PRISES



« Celui qui creuse un puits jusqu'à 22 mètres et qui ne va pas jusqu'à la source, est comme s'il n'avait pas travaillé. »

Mencius (-390 à -305)

Au cours d'une partie d'échecs, les difficultés à calculer les variantes avec différentes prises successives possibles sont nombreuses. En même temps, ces variantes sont si fréquentes qu'une étude appropriée de ces situations est incontournable. Dans

une telle phase de jeu, où la prise de risque est grande, la moindre erreur de calcul peut être fatale. Il est donc primordial d'agir avec méthode et concentration.

Une réflexion et un entraînement spécifique pour maîtriser cette arme du jeu d'attaque sont indispensables et c'est ce que je vous propose de faire ensemble maintenant.

Certaines techniques de réflexions doivent vous permettre de maîtriser ces

7...♖xe4 8.♙xe7 ♖xf2!

La surprise de taille que je n'avais pas prévue !

9.♙xd8

9.♔xf2 ♚xe7 avec un pion de plus pour les Noirs n'est pas meilleur.

9...♖xd1 10.♙xd1

Le plus résistant. 10.♙xc7 ♖xb2 11.♙b5 tentant d'enfermer le Cavalier est contré par 11...a6!

10...♔xd8

Les Blancs sont très légèrement plus actifs, mais cela ne compense pas le pion gagné par les Noirs. Incidemment, j'ai quand même gagné la partie.

Ce jour-là, j'ai surtout découvert le thème du « **desperado** ». Au milieu de la variante, le Cavalier s'est immolé pour un bénéfice modeste. Le trait, propriété de mon adversaire, a ainsi été échangé contre un pion.

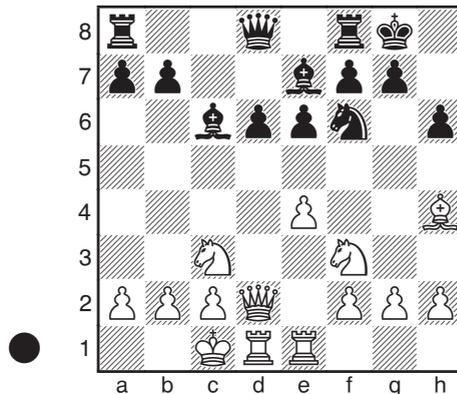
Par la suite, j'ai étudié pas mal de combinaisons commençant par 1...♖xe4!?. Je trouve que beaucoup d'entre elles se ressemblent. Elles me font penser à ces gens qui déambulent dans les supermarchés ! Auront-ils assez de place dans leur chariot ? Auront-ils assez de temps avant la fermeture du magasin ? Et surtout, ont-ils compté mentalement le prix de leurs courses, alors que, pendant qu'ils se servent dans les rayons, l'enseigne qui leur fourgue toutes ces cochonneries se sert avidement dans leur porte-monnaie ?

Ces combinaisons de type « **supermarché** », qu'elles commencent par 1...♖xe4!? ou par un autre coup, sont généralement divisées en deux branches principales :

soit le joueur continue à se servir, soit il arrête. Dans les deux cas, il devra, à la fin, se diriger vers la caisse et compter ses dépenses. De plus, pour ne pas être la proie du vendeur, il doit être sur ses gardes ; une arnaque peut être cachée derrière chaque étiquette !

Pour illustrer cette allégorie prenons un autre exemple de 1...♖xe4!?, un peu plus compliqué. La position est issue de la variante 4.♚xd4 de la défense Sicilienne :

1.e4 c5 2.♖f3 d6 3.d4 cxd4 4.♚xd4 ♖c6 5.♙b5 ♙d7 6.♙xc6 ♙xc6 7.♖c3 ♖f6 8.♙g5 e6 9.0-0-0 ♙e7 10.♚he1 0-0 11.♚d2?! h6! 12.♙h4 (D)



Dans ce cas, conseilleriez-vous aux Noirs d'entrer dans le supermarché par 12...♖xe4?

Et quel conseil donneriez-vous aux Blancs ?

Pour un joueur expérimenté, une minute ou deux, voire une poignée de secondes doivent suffire. Pour les autres, prenez le temps de décortiquer, visualiser et évaluer

toutes les branches du calcul.

12... ♖xe4!

Un bon coup qui, pour le moins, libère le jeu des Noirs.

13. ♖xe4!

Le moins pire. Sortir au plus vite de ce bazar est la meilleure chose que puissent faire les Blancs. Les autres possibilités sont mauvaises :

- Continuer les courses coûterait assez cher après 13. ♕xe7? ♖xd2 14. ♕xd8 ♖xf3 15.gxf3 ♚fxd8♣

- Et l'attrayante sortie de secours 13. ♚xe4? n'est qu'une voie sans issue après 13... ♕xh4!♣ et si maintenant 14. ♚xh4?, alors ♕xf3-+.

13... ♕xh4 14. ♖xd6 ♕xf3 15.gxf3 ♚b6♣.

Dans la pratique, et sans faire de publicité, on peut dire que ces combinaisons supermarchés surviennent pratiquement à chaque carrefour ! Plusieurs fois par partie, vous aurez à calculer ce type de variantes. La meilleure façon de s'y préparer est d'y faire face, y compris en « blitz », sans évacuer le problème par un « on verra bien » ; vos parties d'entraînement doivent surtout servir à vous entraîner !

Étudions encore cette partie, pleine d'enseignes, autant que d'enseignements :

DRAUART

PARMENTIER

Interclubs N2 Le Perreux-Bagneux 1992

1.c4 ♖f6 2. ♖c3 g6 3.g3 ♕g7 4. ♕g2 0-0 5.e4 c5 6. ♖ge2 ♖c6 7.0-0 a6

Les Blancs ont verrouillé le centre afin de pouvoir attaquer le roque des Noirs.

De l'autre côté, ceux-ci tentent d'aligner les pions pour former une chaîne de e7 à b4, renforçant la puissance de tir du Fou noir sur l'aile dame. En quelque sorte, les Noirs jouent à « puissance 4 » !

8.d3

Le premier « mini-market » survient après : 8.d4? cxd4 9. ♖xd4 ♖xe4! 10. ♖xc6 ♖xc3 11. ♖xd8 ♖xd1♣.

8... ♚b8 9. ♕f4 d6 10. ♚d2 b5

Le contre-jeu des Noirs empêche les Blancs d'échanger le Fou du fianchetto.

11. ♚ab1 ♖d4 12.b3

Il n'est toujours pas possible de jouer 12. ♕h6? à cause de la surcharge de la Dame que 12...b4 met en évidence. Dans ce cas, le casino tournerait à la roulette russe après 13. ♕xg7 bxc3-+.

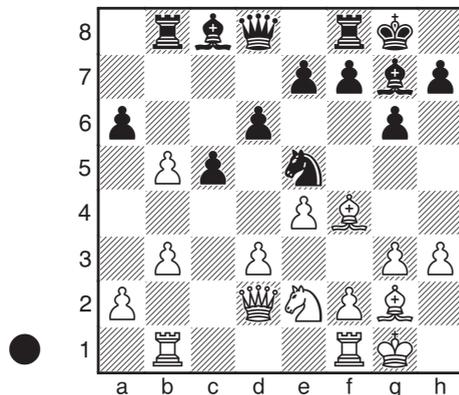
12... ♖g4

Les Noirs prennent possession des cases noires.

13.h3 ♖xe2+ 14. ♖xe2

14. ♚xe2 perd un pion puisqu' l'épicière noir peut jouer au « desperado » par 14... ♖xf2!♣.

14... ♖e5 15.cxb5 (D)



Lorsque j'utilise cette partie dans mes cours, je stoppe toujours longuement la partie ici.

Tout d'abord, je demande à mes élèves ce qu'ils joueraient. Il y en a toujours un pour répondre instantanément 15...axb5. Je leur dis alors que je n'ai pas joué comme ça ! Par cette remarque, je les dirige naturellement vers la bonne méthode d'analyse, la recherche systématique des coups directs et la sélection naturelle des coups candidats qui émergent de cette recherche. Naturellement, les complications du coup 15...♙xh3 sont calculées jusqu'au bout et comptées sans bouger les pièces.

La ligne d'hypermarché est 15...♙xh3 16.♙xe5 (16.bxa6 ♙xg2 17.♙xg2 ♖b6) 16... ♙xg2 17.♙xg7 ♙xf1 18.♙xf8 ♙xe2 19.♙xe7 (19.♙h6 ♙g4) 19...♖xe7 20.♖xe2 axb5 et c'est seulement égal. Cela les déçoit mais la ligne finit par être admise de tous. Mes élèves me demandent alors ce que j'ai joué. Et je joue sur l'échiquier mural...

15...axb5

Ils me font remarquer que j'avais dit au départ ne pas avoir joué ce coup. Je leur réponds qu'il ne s'agit pas exactement ce qu'ils ont proposé. Je cherche à provoquer un choc dans leur conscience. L'argument fort est qu'ils auraient joué instantanément 15...axb5, alors que moi j'ai pris la peine d'approfondir, de chercher tous les coups et toutes les idées annexes. En définitive, je maintiens avec véhémence que mon 15...axb5 n'a pas grand-chose à voir avec le coup qu'ils ont proposé et que c'est beaucoup plus violent. La suite de la partie les aide généralement à comprendre combien j'ai raison.

16.d4 cxd4 17.♘xd4

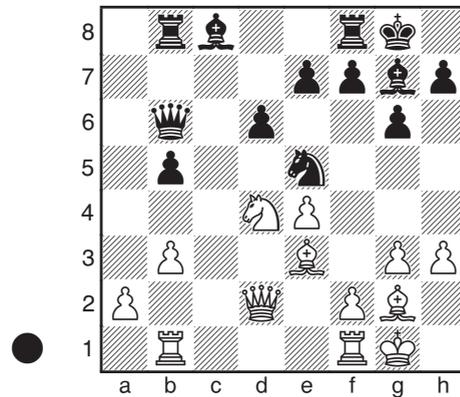
Ici, le désir de se servir de la combinaison calculée précédemment guide notre réflexion. La nécessité de supprimer le Cavalier d4 pour faire la fourchette en f3 amène naturellement le coup...

17...♖b6

Préparant 18...♙xh3 19.♙xh3 19.♖xd4+.

18.♙e3 (D)

Cette fois-ci, le coup 18...♙xh3 est le premier qui vient à notre esprit. Mais les choses sont loin d'être simples. Et vous, qu'en pensez-vous ?



Après 18...♙xh3!? 19.♘e6!, le bazar est total ! J'ai mis un bon quart d'heure à calculer 19... ♙xg2 20.♙xg2 (20.♙xb6 ♘f3+ 21.♙xg2 ♘xd2 22.♘xf8 ♖xb6 23.♘d7 ♖b7+) 20...♖b7 21.♘xf8 ♖xe4+ 22.f3 ♘xf3! 23.♖xf3 ♖xb1 24.♘d7 ♖c8, sans arriver à une conclusion claire. L'ordinateur préfère les Blancs, mais si c'était à refaire, je le rejouerais sûrement !

18...♙xh3!? 19.♙xh3?

En n'appliquant pas la bonne méthode de réflexion, mon adversaire a gâché ce qui aurait pu être une belle partie ! Ma déception a été grande quand il a joué ce mauvais coup et la victoire une maigre consolation.