

SOMMAIRE

Symboles.....	4
Introduction	7

Première partie : faire vivre l'initiative

1. Les Russes ne reculent jamais ! <i>Sur la posture de l'attaquant</i>	13
2. Gardez le trait ! <i>Une méthode de recherche des coups d'attaque</i>	25
3. Tu ne roqueras point ! <i>Sur les méthodes d'attaque contre un Roi resté au centre</i>	45
4. Surprises sur prises <i>Sur les méthodes pour bien calculer les combinaisons à prises multiples</i>	73

Deuxième partie : faire naître et faire mourir l'initiative

5. La vitesse et la signalisation <i>Sur les moments où l'on peut passer à l'offensive</i>	95
6. Faut-il gambiter ? <i>Sur la validité des gambits</i>	123
7. Requiem pour initiatives mineures <i>Sur les techniques de défense</i>	157
Conclusion	187
Table des matières	189