

Le journal de bord du test

Rapport	Nom du rapport	Score maximum	Votre score	% de réussite	Classement	Titre
P ^{ts}	Global	600				
1	Pion avancé	55				
2	Mat du couloir	70				
3	Réseau de mat	95				
4	Pièce mal placée	190				
5	Simplification	85				
6	Manque de protection	105				
7	Échec et mat	125				
8	Promotion de pion	70				
9	Gain de matériel	295				
10	Atteindre une finale théorique	35				
11	Forcer la nulle	75				
12	Ouverture	120				
13	Milieu de jeu	260				
14	Finale	220				
15	Attraction	160				
16	Dégagement	90				
17	Élimination de la garde	85				
18	Déviation	225				
19	Attaque à la découverte	125				
20	Attaque double	155				
21	Coup intermédiaire	240				
22	Interférence	80				
23	Clouage	160				
24	Enfilade	80				
25	Enfermement	70				
26	Gain	515				
27	Nulle	85				
28	Attaque	330				
29	Défense	270				