

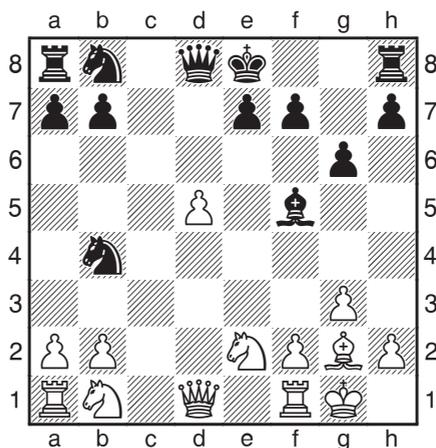
9 - 1 Après 1...♖b8-d8, ...

- A Les Noirs gagnent
- B Les Noirs sont mieux
- C La nulle est probable
- D Les Blancs gagnent

9 - 2 Après 1...♖b8-b4, ...

- A Les Noirs gagnent
- B Les Noirs sont mieux
- C La nulle est probable
- D Les Blancs gagnent

Solution page 61



10 - 1 Après 1...♕f5-c2, ...

- A Les Noirs gagnent
- B Les Noirs sont mieux
- C Les Blancs sont mieux
- D Les Blancs gagnent

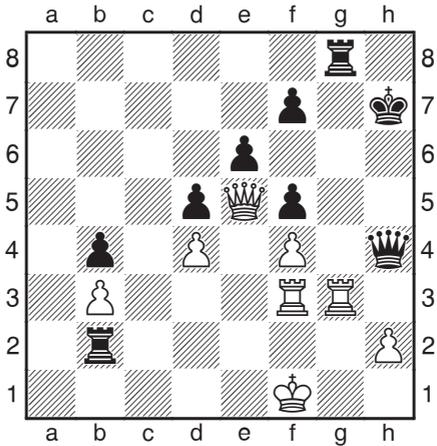
10 - 2 Après 1...♞b4-c2, ...

- A Les Noirs gagnent
- B Les Noirs sont mieux
- C Les Blancs sont mieux
- D Les Blancs gagnent

Solution page 62

Question

11



11 - 1 ● Quel est le meilleur coup ?

- A 1...♖b2-b1+
- B 1...♖b2xh2
- C 1...♗g8-g4
- D 1...♗g8xg3

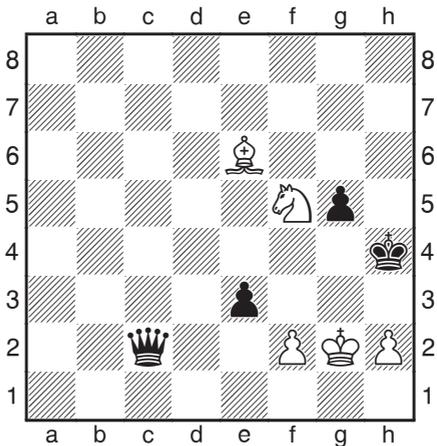
11 - 2 ○ Quel est le meilleur coup ?

- A 1.♗g3-h3
- B 1.♗g3xg8
- C 1.♗f3-f2
- D 1.♙e5-e1

Solution page 63

Question

12



12 - 1 Après 1...♙c2xf5, ...

- A Les Noirs gagnent
- B Les Noirs sont mieux
- C Les Blancs peuvent forcer la nulle
- D Les Blancs gagnent

12 - 2 Après 1...♙h4-h5, ...

- A Les Noirs gagnent
- B Les Noirs sont mieux
- C Les Blancs peuvent forcer la nulle
- D Les Blancs gagnent

Solution page 64

RAPPORT INTERMÉDIAIRE : QUESTIONS 1 - 12

Je ne saurais trop vous encourager à passer le test en plusieurs fois et à prendre tout votre temps avant de répondre à chaque question. J'inclus ces rapports intermédiaires pour que vous puissiez avoir une idée de votre force avant de terminer tout le test. Cela devrait vous encourager à ne pas sauter trop rapidement d'une question à l'autre.

En outre, si vous comptez repasser le test à l'avenir, vous pourrez comparer rapidement vos nouveaux résultats aux anciens pour voir si vous avez réalisé des progrès.

Le **Tableau 1-1** vous fournit votre classement en fonction de votre score. Si ce dernier est compris entre les points indiqués sur le tableau, faites une approximation « au jugé » ou en calculant une interpolation plus précise.

Tableau 1-1			
Conversion du score en classement			
Score	Classement	Score	Classement
6	594	66	1420
12	744	72	1586
18	776	78	1684
24	839	84	1799
30	902	90	1949
36	968	96	2100
42	1025	102	2229
48	1100	108	2312
54	1230	114	2497
60	1334	120	2542

Exemple 1 : Le score du lecteur est de **54** ; son classement est estimé à **1230**.

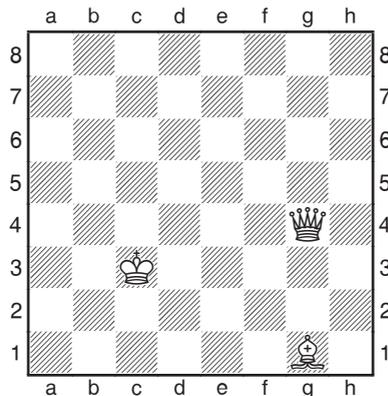
Exemple 2 : Le score du lecteur est de **80** ; son classement est estimé à environ **1730**, ou, par interpolation mathématique, à **1722**.

Interpolation : $1684 + (1799 - 1684) \times (80 - 78) / (84 - 78) = 1722$

FAISONS UNE PAUSE :

Q : Trouvez une place pour le ♔ noir telle que :

1. Le ♔ noir est mat.
2. Le ♔ noir est pat (avec les Noirs au trait)
3. Le ♔ noir peut être maté en un coup (avec les Blancs au trait)



- R :** 1. Le ♔ noir est mat en e3 ;
 2. Le ♔ noir est pat en h1 ;
 3. Le ♔ noir en a8 peut être maté en un coup # - 1.♞c8#.