

SOMMAIRE

Symboles.....	4
Dédicace.....	6
Remerciements.....	7
Introduction.....	9
Première partie : Sept compétences indispensables.....	11
1. Des chasseurs sachant chasser (Compétence indispensable n° 1 : voir rapidement les différentes façons d’attaquer une cible).....	13
2. Éviter les embouteillages (Compétence indispensable n° 2 : repérer les pièces et les pions bloqués).....	41
3. Le vol du papillon (Compétence indispensable n° 3 : savoir se déplacer tout en évitant les cases dangereuses).....	51
4. Un pion est un pion (Compétence indispensable n° 4 : comprendre la table des valeurs matérielles).....	63
5. La Bourse aux bons coups (Compétence indispensable n° 5 : savoir réaliser de bonnes transactions).....	77
6. Défendre son bien (Compétence indispensable n° 6 : savoir utiliser la méthode de défense PFIP).....	89
7. La mise à mort (Compétence indispensable n° 7 : maîtriser les mats élémentaires).....	111
Deuxième partie : Le Club des Cinq : les compétences indispensables en action.....	125
Paul Morphy - Duc de Brunswick et Comte Isouard, Paris 1858.....	127
Wilhelm Steinitz - Kurt von Bardeleben, Hastings 1895.....	135
Mikhaïl Botvinnik - Milan Vidmar, Nottingham 1936.....	147
Donald Byrne - Robert Fischer, New York 1956.....	153
Bent Larsen - Boris Spassky, Belgrade 1970.....	161
Solutions des exercices.....	167
Glossaire.....	183
Index des parties.....	187
Table des matières.....	189