

baptisée ainsi parce qu'elle était largement utilisée par des joueurs de club et de tournois de force moyenne en Angleterre (un classement anglais de 150 équivalait à peu près à 1800 Elo) et parce que ses idées étaient assez simples pour en faire une arme très dangereuse aux mains de joueurs moyens. L'idée de base consistait à échanger les Fous de cases noires et à jouer pour une attaque de mat à l'aile roi. Elle s'est beaucoup affinée depuis, mais on retrouve encore cette situation inhabituelle de grands maîtres et supers grands maîtres s'appropriant les idées de moindres joueurs !

5...c6

5...0-0 est une importante possibilité, que nous étudierons à la Partie 16.

6.♖d2 b5

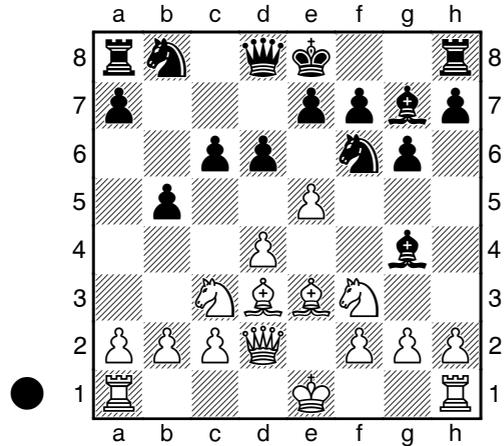
Même des joueurs positionnels aiment utiliser l'Attaque 150, bien qu'il s'agisse alors d'un bluff parfois. Les Blancs mettent en place une formation d'attaque pointant vers l'aile roi noire, les Noirs répliquent automatiquement par cette avance offensive à l'aile dame, et les Blancs peuvent alors virer de bord, roquer à l'aile roi et tenter d'exploiter les faiblesses créées à l'aile dame par les avances de pions des Noirs. Cette fois, ce sont les Noirs qui vont être perplexes et confus !

La raison de cette possibilité est que, bien que les coups blancs soient directs et agressifs, ils s'intègrent utilement à une grande variété de plans : les Blancs peuvent être *déterminés* à attaquer le Roi noir, mais n'ont pas brûlé leurs vaisseaux en *s'obligeant* à le faire.

7.♗d3 ♗g4 8.e5! (D)

8.♘h4 est également possible (ce coup est examiné à la Partie 18, avec de nombreuses autres options relatives aux coups précédents), mais le coup du texte est clairement plus

puissant. L'avance e5 joue souvent un rôle clé dans les victoires des Blancs avec l'Attaque 150.



8...b4

Ou 8...♘fd7 9.exd6 ♗xf3 (9...exd6 10.0-0-0 11.♗h6 donne l'initiative aux Blancs) 10.gxf3 exd6 11.h4 ♘b6 12.0-0-0 ♘8d7 13.♗g5 f6 14.♗f4 ±, Kharchenko-Borzov, Kiev 2006.

9.♘e4 ♘xe4

Après 9...♘d5?! 10.♗h6 0-0 11.h4 ♗xf3?! (on devrait tenter 11...f5) 12.gxf3 dxe5 (12...f6 13.♗xg7 ♘xg7 14.0-0-0 donne l'initiative aux Blancs) 13.h5 ♗f6 14.♘xf6+ exf6 15.hxg6 fxg6 16.♗xf8 ♖xf8 17.dxe5, les Blancs ont un grand avantage. La partie Short-Irzhanov, Olympiades d'Elista 1998, s'acheva ainsi : 17...♘d7 18.♗e4 ♘7b6 19.exf6 ♖xf6 20.♖h6 ♖f7 21.0-0-0 ♘f6 22.♗xg6 1-0.

10.♗xe4 d5

10...a5 11.exd6 exd6 12.h3 ♗xf3 13.♗xf3 d5 ±.

11.♗d3 ♗xf3

11...♖b6 mena à un gain rapide des Blancs dans la partie E. Hossain-M. Mohammed Abdul, Dhaka 2008 : 12.♘h4 0-0 13.f4 f6 14.h3 ♗e6 15.f5! fxe5 16.dxe5 d4 17.♗h6 gxf5 18.♗xg7 ♘xg7 19.♖g5+ ♘f7 20.♗xf5 ♗xf5 21.♘xf5 ♖c5 22.0-0 1-0.

