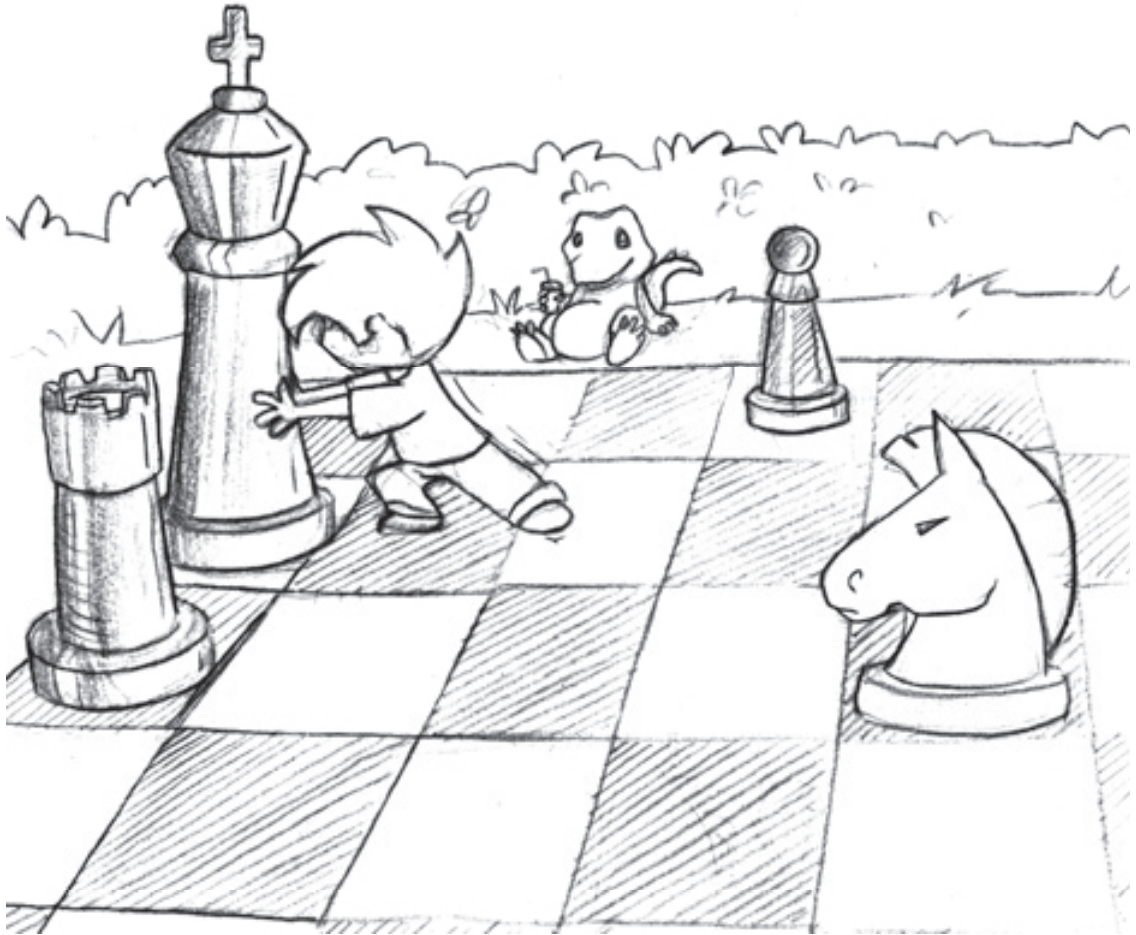


Troisième partie

★ Apprendre le roque ★ La promotion du pion ★ La prise en passant ★



*On roque avec le Roi et une Tour.
C'est le seul cas où tu peux bouger deux pièces à la fois !*

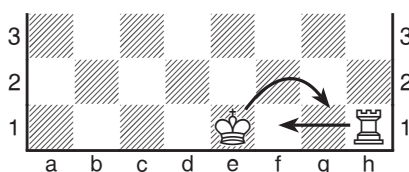
Apprendre à roquer

Une seule fois dans la partie, tu as le droit de faire un coup spécial avec le Roi et une Tour. Ce coup s'appelle "le roque". Tu peux faire le petit roque, côté Roi ou le grand roque, côté Dame.

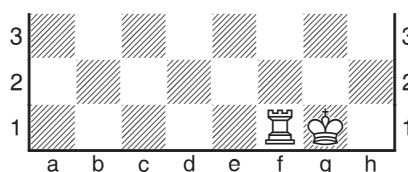
C'est la seule fois où tu peux bouger deux pièces en même temps. C'est le seul cas où le Roi peut bouger de deux cases.

Comment faire le petit roque

Position avant le petit roque



Position après le petit roque

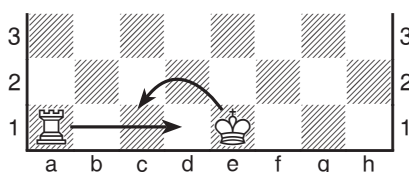


Les Blancs jouent. Le Roi et la Tour sont sur leurs cases originales, et il n'y a rien entre les deux pièces.

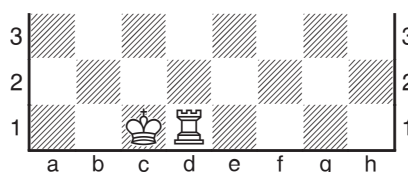
Voici la position après le petit roque. Le Roi a bougé de **deux cases vers la Tour**. En même temps, la Tour est **passée de l'autre côté du Roi**.

Comment faire le grand roque

Position avant le grand roque



Position après le grand roque



Les Blancs jouent. Ici aussi, le Roi et la Tour sont sur leurs cases de départ, et il n'y a personne entre les deux pièces.

Voici la position après le petit roque. Le Roi a bougé de **deux cases vers la Tour**. En même temps, la Tour est **passée de l'autre côté du Roi**.

Comment écrire "roquer" en notation algébrique ...

Le petit roque (côté Roi) s'écrit : **O-O**

Le grand roque (côté Dame) s'écrit : **O-O-O**

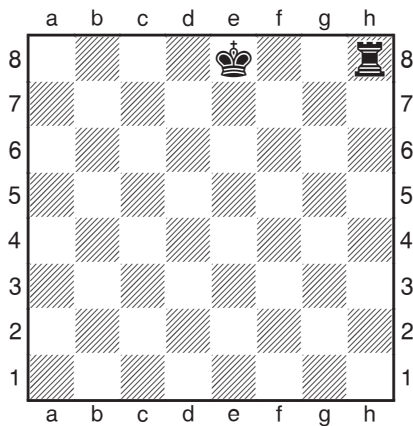
S'entraîner à roquer

Ça à l'air facile de roquer, mais il faut obéir à quelques règles avant de faire ce coup spécial.

- Tu ne peux pas roquer si la Tour ou le Roi ont déjà bougé.
- Tu ne peux pas roquer si le Roi est en échec, ou s'il passe par un échec.
- Tu ne peux pas roquer si cela met ton Roi en échec.
- Tu ne peux pas roquer s'il y a une pièce entre le Roi et la Tour.

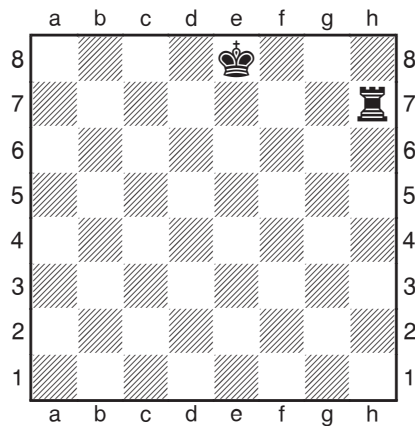
La première règle s'applique même si le Roi ou la Tour sont revenus sur leur case de départ. Alors, si tu as bougé le Roi – ou la Tour du côté où tu veux roquer – tu ne peux plus roquer ! On ne roque qu'**une seule fois** dans la partie.

Les Noirs peuvent-ils faire le petit roque dans cette position ?



OUI – du moment que ni le Roi ni la Tour n'ont bougé pendant la partie

Les Noirs peuvent-ils faire le petit roque dans cette position ?

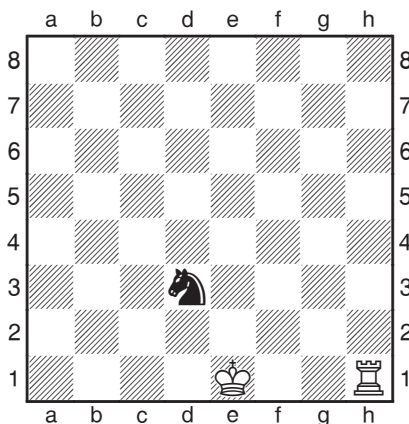


NON ! La Tour n'est pas sur sa case de départ (elle est en h7 au lieu de h8). Donc on ne peut pas roquer.

S'entraîner à roquer

1^{re} partie

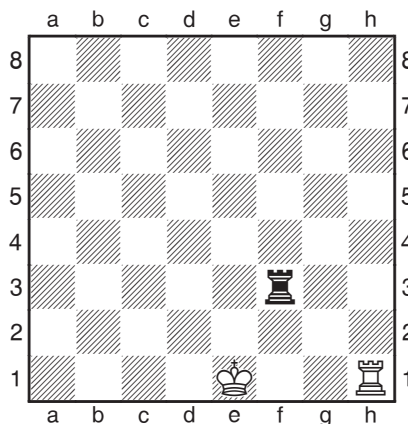
Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque dans cette position ?



NON ! Le Roi est EN ECHEC par le Cavalier noir, roquer est donc interdit.

2^e partie

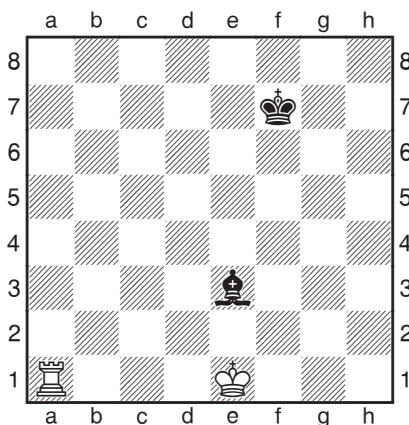
Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque dans cette position ?



NON ! Le Roi passerait par un ECHEC (la Tour noire attaque la case f1). C'est interdit de passer par un échec, les Blancs ne peuvent donc pas roquer.

3^e partie

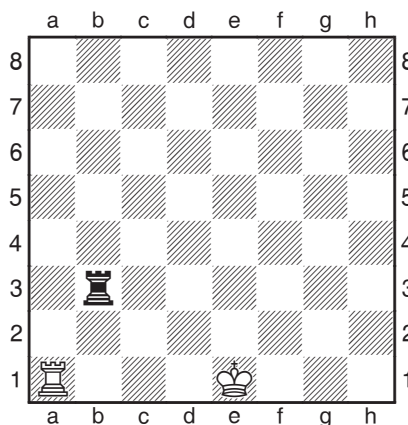
Les Blancs peuvent-ils faire le grand roque dans cette position ?



NON ! Après avoir roqué, le Roi se retrouverait EN ECHEC sur la case c1. Ce n'est pas autorisé, les Blancs ne peuvent pas roquer.

4^e partie

Les Blancs peuvent-ils faire le grand roque dans cette position ?



OUI ! Une question piège, puisque la Tour noire attaque la case b1. Mais le ROI ne passe PAS par un échec, il s'arrête avant. On peut roquer.

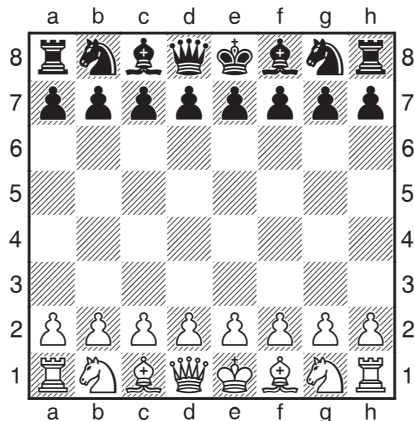
5^e partie6^e partie

Exemple de roques dans une partie

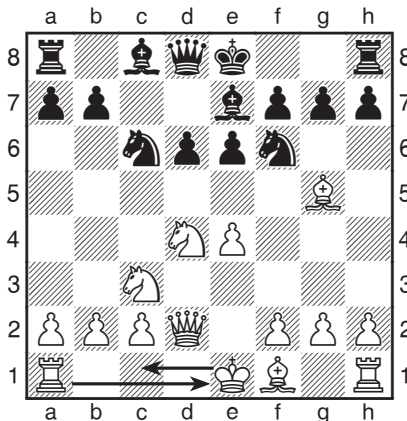
Roquer rapidement est une bonne stratégie. Roquer permet d'enlever le Roi du centre – où il est souvent en danger – et d'aller dans le coin de l'échiquier qui est un endroit plus sûr. En roquant, tu mets aussi ta Tour en jeu au centre, très vite au cœur de l'action.

Les quatre diagrammes suivants montrent un début de partie dans laquelle les deux camps roquent rapidement. Ce début de partie – appelé la défense Sicilienne – est joué par des joueurs expérimentés. Mais peu importe – tu peux facilement rejouer les coups sur ton échiquier ! Étudier les parties des forts joueurs est une excellente façon de progresser aux échecs. Voyons comment ces joueurs aiment roquer très vite.

La position de départ



La position avant le roque des Blancs



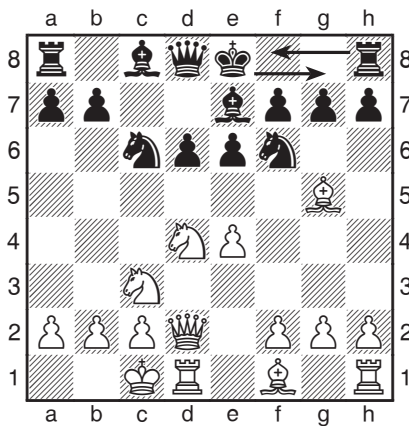
Trait aux Blancs.

Les Blancs commencent : voici les premiers coups de l'ouverture. **1.e4 c5 2.♘f3 d6 3.d4 cxd4 4.♘xd4 ♘f6 5.♘c3 ♘c6 6.♙g5 e6 7.♙d2 ♙e7**. Regarde bien comment les Blancs sortent presque toutes les pièces très vite.

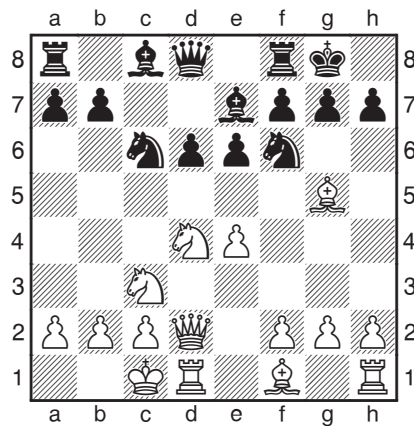
Trait aux Blancs.

Maintenant, les Blancs sont prêts à faire le grand roque. Les Blancs jouent **8.0-0-0**. Rappelle-toi que "0-0-0" est le symbole du grand roque en notation algébrique.

Position après le roque des Blancs



Position après le roque des Noirs

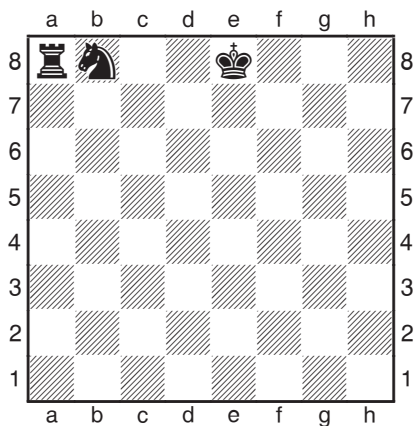
**Trait aux Noirs.**

Le dernier coup des Blancs était le roque, et maintenant, c'est au tour des Noirs ! Les Noirs font le petit roque, ce qui s'écrit **8...0-0**. Ce qui veut dire qu'au huitième coup, les Noirs ont joué petit roque.

Et maintenant, les **deux camps ont roqué** très tôt dans la partie. Bien joué ! Les Rois sont à l'abri dans les coins, et les Tours sont plus actives au centre.

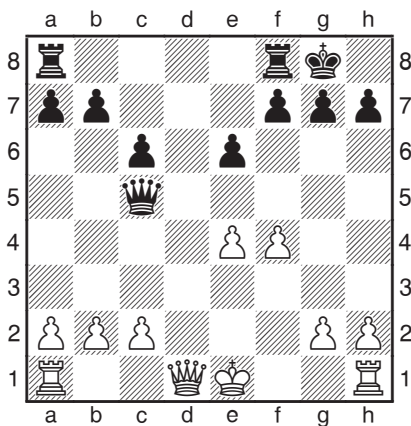
Test drôlement difficile n° 10

Tu marques 1 point par bonne réponse. Voyons si tu as bien compris les règles du roque. Applique-toi à écrire tes réponses (en notation algébrique si nécessaire). Solutions page 121.



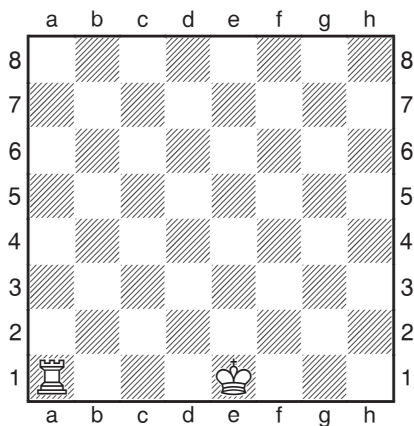
1) Les Noirs peuvent-ils roquer ?

Le Roi et la Tour n'ont jamais bougé. Les Noirs peuvent-ils faire le grand roque ?



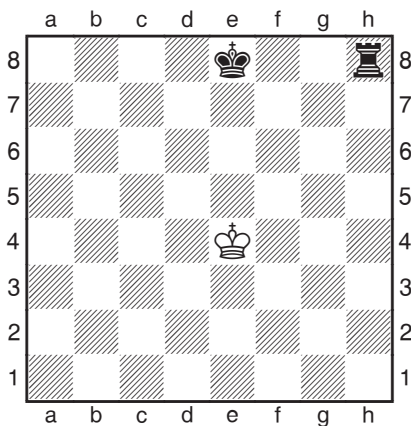
2) Les Blancs peuvent-ils roquer ?

Le Roi et la Tour n'ont jamais bougé. Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque ?



3) Où va la Tour blanche ?

Écris le nom de la case sur laquelle va aller la Tour après le grand roque.



4) Où va le Roi noir ?

Écris le nom de la case sur laquelle va aller le Roi noir après le petit roque.