

SOMMAIRE

Symboles.....	6
Note de l'éditeur de l'édition originale	7
Introduction	9
1. Les Blancs ne jouent pas 2.e5.....	13
2. La variante de chasse.....	43
3. L'attaque des quatre pions.....	63
4. L'ancienne variante principale : 4.♘f3 ♙g4.....	93
5. La nouvelle variante principale et les alternatives au 4 ^e coup	121
6. La variante d'échange.....	151
7. 2 e5 ♘d5 : 3.♘c3 et autres coups.....	171
Liste des parties.....	183
Index des variantes	185