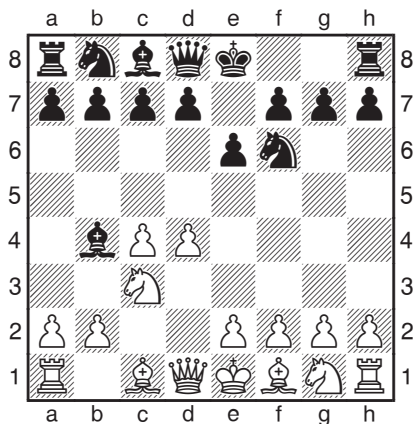


INTRODUCTION

1.d4 ♖f6 2.c4 e6 3.♗c3 ♕b4 (D)



La Nimzo-indienne a la réputation d'être sans doute la meilleure défense contre 1.d4. La plupart des champions du monde lui ont fait confiance à un moment donné de leur carrière.

Pour quelle raison ? Principalement pour la logique et la simplicité de cette formation défensive, car par leurs trois premiers coups les Noirs suivent les principes d'ouverture les plus importants : développement, contrôle du centre et préparation du roque, pour assurer la sécurité du Roi. Ce faisant, ils conservent en outre une grande souplesse en ce qui concerne la future disposition des pièces et la structure de pions.

Quand les Noirs jouent la Nimzo-indienne, ils se trouvent très rarement en retard de développement, raison pour laquelle ils ne se font pratiquement jamais écraser dans l'ouverture par une attaque éclair. Le principal et pour tout dire seul problème des Noirs est qu'ils acceptent de perdre leur Fou de cases noires, ce qui affaiblit légèrement leur aile roi et concède aux Blancs la légendaire paire de Fous. Mais les Noirs obtiennent toujours une compensation en échange de cette concession stratégique, que ce soit une meilleure structure de pions (pions doublés blancs sur la colonne c, isolés, ou pions pendants dans le camp ennemi, etc.), une majorité de pions au centre, ou un avantage de développement considérable qui leur permet, par un jeu énergique, de maintenir l'équilibre.

Les méthodes de jeu et les stratégies noires les plus connues et jouées dans cette défense sont :

- le blocus de la position (pour restreindre la portée des Fous ennemis, avec des pions en c5, d6 et e5) ;
- l'attaque du pion doublé sur la colonne c (...b6, ...♕a6, ...♗a5) ;
- la création, le blocage et le siège du pion dame isolé, ou une pression contre les pions pendants.

Cependant, nous verrons aussi de nombreuses autres idées modernes où la seule façon d'exploiter le retard de développement blanc consiste à jouer activement, et même à ouvrir la position, dans le but d'infliger des faiblesses permanentes aux Blancs ou d'obtenir un autre type de compensation tel que la paire de Fous.

Les Blancs ont à peu près tout tenté pour essayer de prendre le dessus sur cette solide défense et l'on a parfois cru qu'ils y étaient finalement parvenus, mais à chaque fois les défenseurs de la Nimzo-indienne ont trouvé le moyen de neutraliser l'éventuel avantage.

Le chapitre 1 est dédié à la Variante Sämisch (4.a3 ou 4.f3), à cause de son importance pour comprendre les idées de base dans la lutte opposant la paire de Fous à la structure de pions supérieure ou au meilleur développement.

Les lignes les plus respectables pour les Blancs sont sans aucun doute la Variante Classique ou Capablanca, ligne 4.♖c2, et le Système Rubinstein 4.e3. Nous avons donc consacré deux chapitres à chacun de ces systèmes, pour présenter différentes façons de traiter la position avec les Noirs.

Au chapitre 2, nous verrons la façon de jouer la plus énergique contre la Variante Capablanca (4.♖c2 d5!), percer immédiatement au centre et créer toute une série de complications avec un jeu forcé. Le principal objectif des Noirs consiste ici à punir les Blancs pour le luxe qu'ils se sont permis en consacrant plusieurs temps à gagner la paire de Fous sans détériorer leur structure de pions.

Au chapitre 3 (4.♖c2 0-0), les Noirs utilisent une méthode de jeu plus réservée, où ils donnent la priorité au développement de l'aile dame avant de démarrer l'action au centre.

Nous étudierons le Système Rubinstein (4.e3) aux chapitres 4 et 5. Parmi les multiples façons de le contrer, nous avons choisi de nous concentrer sur la plus populaire et le plus discutée aujourd'hui, en nous focalisant sur l'ordre de coup 4...0-0 suivi de ...d5.

Les cinq parties du chapitre 4 montrent comment jouer quand les Blancs utilisent les systèmes de développement basés sur le jeu du Cavalier roi en e2, tandis qu'au chapitre 5 nous examinerons des parties où les Blancs optent pour la formation plus naturelle avec ♖f3 et ♗d3.

La dangereuse variante avec 4.g3 (ou 4.♗f3 et g3) fait le thème du chapitre 6. Nous observerons ici les différences créées par le déploiement du Fou roi blanc sur la grande diagonale et nous étudierons deux façons de traiter cette variante gênante avec les Noirs.

Le chapitre 7 est consacré à la Variante Leningrad (4.♗g5) et aux autres lignes mineures contre la Défense Nimzo-indienne, parmi lesquelles 4.♖b3 se distingue. Pour ce qui est de la Variante Leningrad, nous examinerons le gambit avec ...c5 et ...b5, qui est redevenu populaire actuellement, ainsi que les méthodes plus traditionnelles, mais en mettant l'accent sur celles qui font pression sur le pion avancé blanc en d5.

L'objectif de ce livre est d'offrir la couverture la plus large aux différents systèmes utilisés par les deux camps dans le vaste complexe Nimzo-indien. Je me suis efforcé d'inclure autant de variantes importantes que possible avec différents thèmes stratégiques, mais il est clair qu'il faudrait plusieurs tomes pour couvrir la longue histoire de cette ouverture populaire.

Introduction

Après avoir étudié ce livre, un joueur devrait disposer d'informations suffisantes pour pratiquer cette ouverture en tournoi. En outre, le lecteur aura enrichi son arsenal de connaissances stratégiques, car c'est une des défenses les plus riches en idées positionnelles. Si tel est le cas, l'auteur aura pleinement atteint son but.

GM Reinaldo Vera