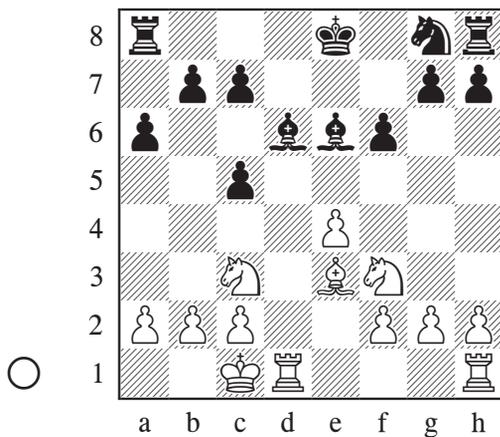


Chapitre 1

Les faiblesses

Baskaran Adhiban – S.P. Sethuraman

Championnat du monde moins de 16 ans, Vung Tau 2008



Les Blancs ont une avance de développement; en contrepartie les Noirs ont la paire de Fous, mais ils ont aussi des faiblesses: leurs pions, leur Roi et l'accroche du pion f6 qui offre une possibilité de levier. Les Blancs disposent de plusieurs options tentantes, mais laquelle leur permettra d'exploiter pleinement les points faibles adverses?

Si je devais pointer un seul élément essentiel des échecs positionnels, je dirais avoir une bonne compréhension des faiblesses. J'étais déjà un joueur raisonnable quand j'ai assisté à une conférence de Mark Dvoretzky en 2000. Mon classement le plus élevé avait été 2445 et j'avais raté une norme de grand maître à une partie près. Pourtant, en repensant à certaines des discussions là-bas, je réalise que j'avais l'énergie d'un jeune homme et de bonnes capacités tactiques, mais aucune compréhension des faiblesses et de leurs conséquences.

Si vous craignez que cela se rapporte à vous, alors espérons que ce livre vous sera vraiment bénéfique. On ne part évidemment pas de zéro, mais si votre niveau est tel qu'un livre intitulé « Objectif grand maître! » peut à votre avis vous convenir, peut-être avez-vous simplement besoin d'ajouter un volet pratique à votre compréhension des faiblesses.

Avant de passer rapidement en revue les aspects élémentaires des faiblesses, j'aimerais vous montrer une partie simple où le résultat est décidé par de petites faiblesses qui s'aggravent avec le temps. Ce que j'ai l'intention d'illustrer ainsi, c'est à quel point les aspects positionnels sont simples et à quel point ils sont difficiles à gérer. Aronian ne commet aucune erreur positionnelle évidente. Il prend simplement quelques libertés pour rendre le jeu un peu plus vivant (7...g6), puis il se retrouve dans une position un peu désagréable et doit trouver un moyen de résoudre ses problèmes. Ce n'est pas si facile et, au bout du compte, tout s'effondre à cause d'un oubli tactique. Mais le début de tous ses problèmes vient d'un affaiblissement de l'aile-dame (6...a6), pleinement justifié, mais qui comportait quelques obligations. Celles-ci ont augmenté jusqu'à ce que les Noirs finissent par avoir plus de problèmes qu'ils n'en pouvaient gérer.

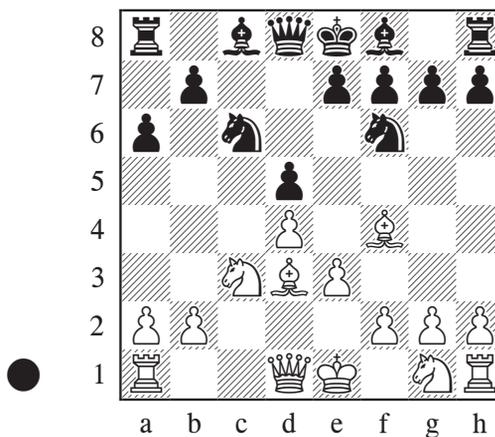
Vladimir Kramnik – Levon Aronian

Istanbul (ol) 2012

1.d4 d5 2.c4 c6 3.♘c3 ♘f6 4.cxd5

Cette partie s'est jouée au premier échiquier entre les deux favoris des Olympiades, qui ont terminé plus tard co-vainqueurs (l'Arménie obtenant l'or au départage). Kramnik semble penser qu'un match nul 2 à 2 ne serait pas un désastre et que la Russie était favorite sur les trois derniers échiquiers. En réalité, le 2-2 n'a été obtenu que grâce à la victoire de Kramnik dans cette partie, mais les joueurs n'avaient aucun moyen de le savoir à ce stade.

4...cxd5 5.♗f4 ♞c6 6.e3 a6 7.♗d3



7...g6

Un brin trop créatif à mon goût. Le Fou n'est tout simplement pas bien placé en g7 dans ce système, où il ne peut revenir à la vie que si les Noirs jouent ...e5 plus tard. Le bon côté de ce coup est bien sûr qu'il prépare l'échange des Fous de cases blanches. 7...♗g4 est la ligne principale ici, avec un score correct. Je ne suis pas la théorie de près, mais je ne pense pas que Kramnik avait préparé quelque chose de vraiment venimeux ici.

8.h3

Kramnik veut visiblement jouer le Cavalier en f3 sans permettre ...♗g4.

8...♙f5 9.♘f3

Je me demande si Aronian comptait jouer 9.♙xf5 gxf5 10.♘f3 ♖g8!? et laisser le Roi au centre. C'est la seule raison que je vois pour prendre en d3 au coup suivant – à part l'indécision. Je ne sais pas si cela serait tout à fait sain, mais en tout cas, je préfère déjà un peu les Blancs.

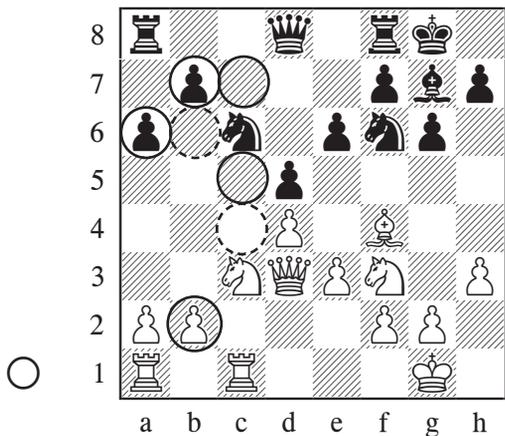
9...♙xd3

9...♙g7 10.♙xf5 gxf5 ne donne pas tout de suite le contrôle de la colonne g aux Noirs, mais on peut envisager ...0-0, ...♘h8 et ...♖g8. Cela dit, je ne suis pas sûr que Kramnik aurait pris en f5.

10.♚xd3 ♙g7 11.0-0 0-0 12.♖fc1 e6

On peut à bon droit dire que l'ouverture est terminée. Les pièces mineures sont sorties et les Rois sont en sécurité. Il faut élaborer une stratégie à long terme pour le milieu de partie.

Pour y parvenir, on doit prendre en considération les faiblesses de la position. Sans commencer un débat artificiel sur les cases e4 et e5, je suis d'avis que les véritables faiblesses sont les suivantes :

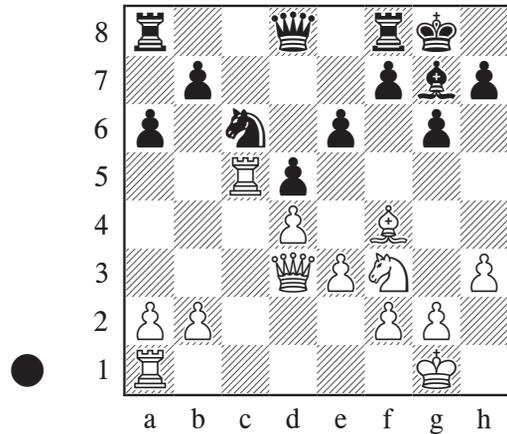


La raison pour laquelle la case c7 est faible, et pas la case c2, est évidente - le Fou f4 et la légère avance de développement des Blancs. De plus, la case c5 est plus faible que la case c4, simplement parce que les Blancs peuvent s'y rendre plus rapidement. Le pion

b2 n'est pas défendu, mais les Noirs auraient du mal à l'attaquer sérieusement pour l'instant. La case b6 est légèrement affaiblie par l'avance du pion a, mais elle ne figure pas en haut de notre liste actuelle de priorités, même si elle intervient dans certaines variantes.

Le but des Blancs est de viser les faiblesses b7 et c7 en déplaçant leurs pièces dans cette direction.

13.♘a4 ♘e4 14.♘c5 ♘xc5 15.♖xc5



Les Blancs n'ont peut-être pas l'avantage, mais leur position est clairement plus active. Ils arrivent les premiers sur la colonne c et leurs pièces mineures sont bien placées. Pour l'instant, la seule vraie faiblesse dans la position noire est la case c7, mais les Noirs ont aussi beaucoup de mal à gérer la formation b7/a6.

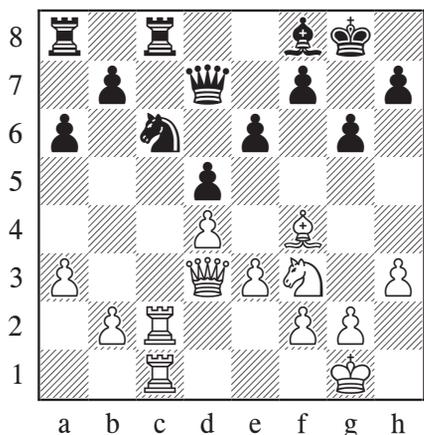
15...♚d7

Les Noirs se préparent à lutter pour la colonne c. 15...♚b6 menacerait l'astuce ...e5!, mais les Blancs ont 16.♚c2!±.

16.♖ac1 ♖fc8

La première phase de la mobilisation est achevée. Les Blancs doivent maintenant faire attention à l'idée ...♙f8 suivi de ...♘b4.

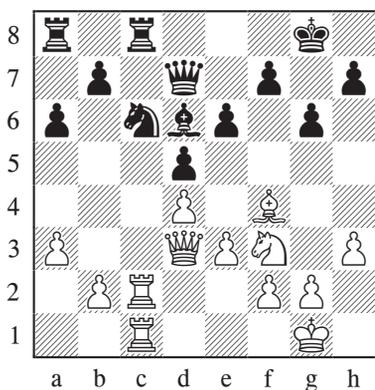
17.a3! ♙f8 18.♖5c2



18...f6

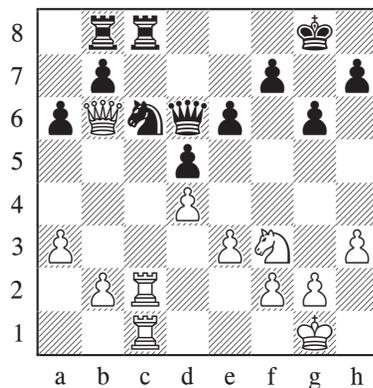
Kramnik a suggéré, lors de la conférence de presse qui a suivi la partie, que ce coup pouvait être en partie responsable de la défaite des Noirs. Je pense que c'est un peu dur. Certes, cette initiative (destinée à renforcer la case e5) affaiblit le pion e6 et ajoute quelques responsabilités aux Noirs. Mais les avantages en valent la peine. Il faut gérer rapidement et avec précision ces responsabilités supplémentaires, ce qu'ils n'ont apparemment pas bien réussi à faire dans la partie. C'est toujours le cas dans les positions qui sont un peu sous pression. On doit jouer des coups précis à certains moments, et la position peut rapidement se gâter si on n'y parvient pas.

18...♔d6 est une option.



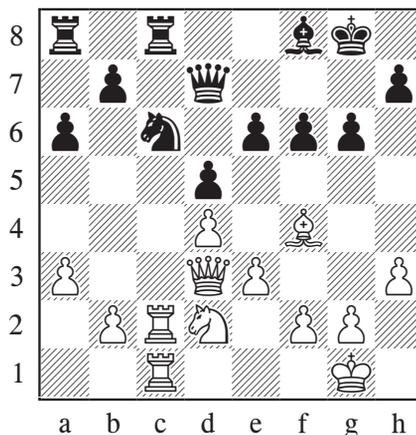
Dans ce cas, la case b6 est considérée comme une

faiblesse, et les Noirs sont un peu sous pression après 19.♔xd6 ♖xd6 20.♗b3! ♜ab8 (20...b5 21.♞c5 ♘e7 22.♗c3± est également déplaisant) 21.♗b6±.



Les Noirs peuvent-ils tenir après 21...♗c7 ou 21...♗d8, demanderez-vous peut-être? Je pense que oui, mais la pression se poursuit. Les Blancs ont des idées telles que ♘f3-e5-d3, attendant le bon moment pour bondir en c5. Les Noirs ne sont jamais totalement pardonnés d'avoir joué ...a6 très tôt!

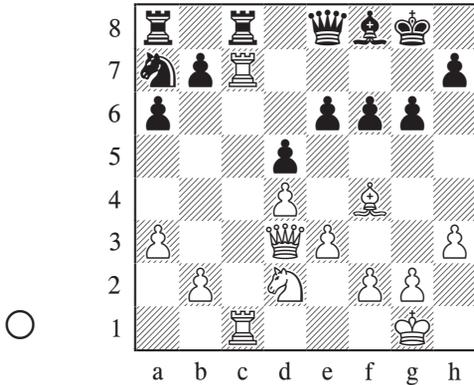
19.♘d2



19...♔d6?!

Ce coup fonctionne mal en combinaison avec ...f6. Les problèmes positionnels des Noirs exigent une solution plus radicale, qui ne les a sans doute pas vraiment satisfaits durant la partie – ou, oserais-je dire – qu'ils n'ont peut-être même pas vue.

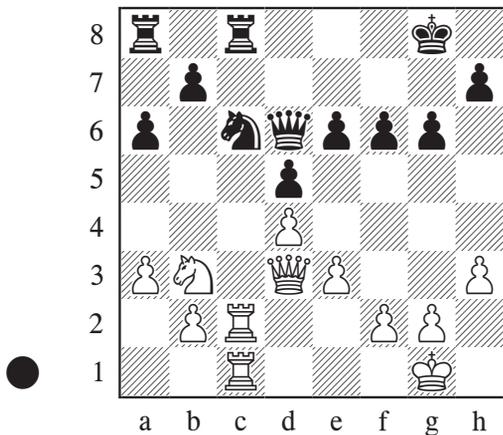
La bonne façon de faire consiste à lutter immédiatement pour la colonne c, comme un taureau attaquant tête baissée: 19...♘a7!! Les Noirs seront bien s'ils ont le temps de jouer ...♞xc2. Le seul danger est donc 20.♞c7 ♖e8.



Mais les Blancs n'ont pas de suite forte. Les Noirs jouent ...♘b5 sur pratiquement tous les coups, en prenant d'abord ou pas en c7. Par exemple: 21.♘b3 ♘b5 22.♞7c2 ♞xc2 23.♞xc2 ♘d6 et les Noirs sont parvenus à coordonner leurs pièces et à défendre leurs faiblesses avec succès.

20.♞xd6 ♖xd6 21.♘b3

On peut voir comment l'échange des Fous de cases noires a accru la faiblesse des cases noires dans la position noire. Les Noirs doivent très vite faire quelque chose à ce sujet.



21...♞c7?

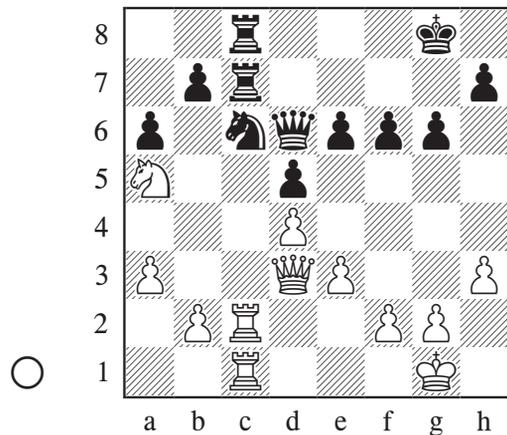
Un coup très naturel, et même excellent si les Blancs ne disposaient pas d'un moyen tactique de le châtier. On comprend qu'Aronian ne veuille pas jouer 21...b6 quand on voit comment cela affaiblit le pion a6 et, en cas d'un ultérieur ...a5, la case b5. Cependant, la perspective du Cavalier blanc venant faire pression sur la formation a6/b7/c6 devrait l'effrayer. Les Blancs continueraient bien sûr d'être mieux, mais l'avantage serait seulement minime et à long terme. Les Blancs pourraient jouer quelque chose comme 22.♘d2± et tenter ensuite de créer de nouvelles faiblesses ailleurs sur l'échiquier.

22.♘a5! ♞ac8

C'est sans doute un peu naïf de la part des Noirs. Ils s'attendaient peut-être à ce que les Blancs prennent un million de fois en c6 et leur serrent la main au 30^e coup.

22...♞d7 est nécessaire, mais l'avantage des Blancs est sérieux après une suite comme 23.♞c5 ♞ac8 24.♞c3±.

Nous voici arrivés à un moment typique, dans la stratégie échiquéenne. Les Blancs ont mobilisé toutes leurs forces. Ils doivent chercher une révolution (un changement violent du statu quo), car ils sont parfaitement placés pour cela. Si elle n'existe pas, ils devront manœuvrer et essayer de dominer leur adversaire lentement. Mais si elle existe, il y a de fortes chances pour que ce soit ici et maintenant.



23. ♖xb7!! ♜xb7 24. ♚xa6 ♜bc7 25. b4

Les Noirs sont complètement ligotés.

25... ♜d7 26. ♜b6!

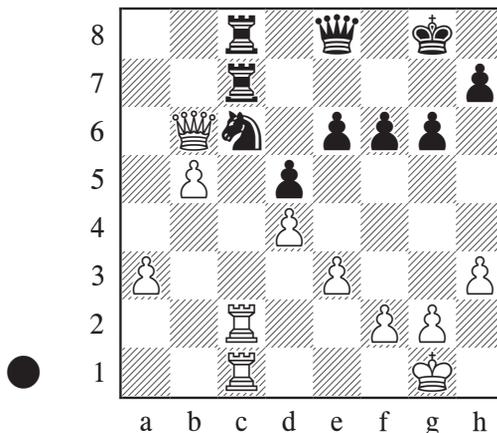
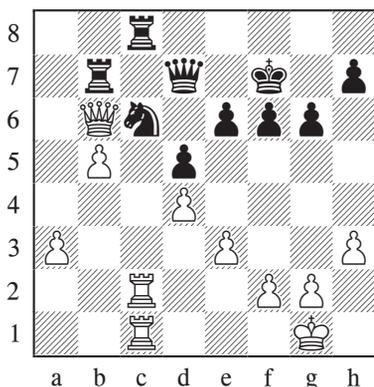
Précis, bien que les Blancs doivent aussi gagner en jouant les meilleurs coups après 26.b5 ♘e7 27. ♜xc7 ♜xc7 28. ♜xc7 ♜xc7 29. ♜xe6† ♔g7 30.a4. Cette ligne montre qu'Aronian n'avait pas vraiment remarqué le sacrifice de Cavalier (et s'attendait donc à ce que la partie s'achève par la nulle), car il ne l'aurait jamais permis s'il l'avait vu. Et il n'y a aucune subtilité qu'on puisse rater dans cette ligne.

26... ♜e8

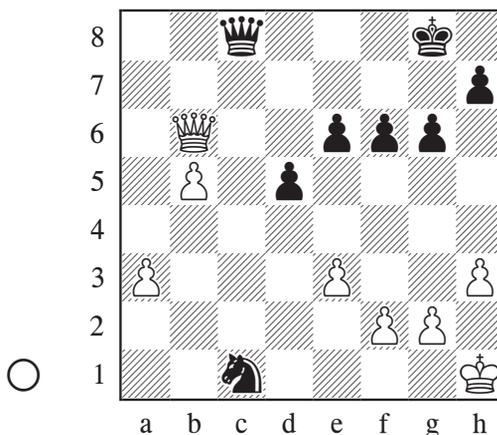
Les Noirs sont tout simplement perdus.

26... ♜d6 est paré au mieux par 27. ♜c3! suivi de b4-b5.

26... ♔f7 est objectivement le meilleur coup selon mon PC, mais les Noirs n'arrachent pas la nulle après 27.b5 ♜b7



27... ♘xd4 28. ♜xc7 ♘e2† 29. ♔h1 ♘xc1 30. ♜xc8 ♜xc8



31. ♜c6! ♜d8 32. b6! ♔f7 33. ♜c7† ♔e8 34. ♜a7! d4 35. b7 1-0

28. ♜xc6! ♜xc6 29. ♜xc6 ♜xc6 30. bxc6, et les Blancs percent à l'aile-roi tout en avançant les deux pions de l'aile-dame pour distraire l'adversaire. Pourtant, les Noirs peuvent essayer cela, avec l'idée ... ♔f7-e7-d8 et puis ... ♜a7 – mais ça ne doit jamais marcher.

27. b5

Force le gain.

Tout le monde sait ce qu'est une faiblesse, mais la définir n'est pas si facile. Ma tentative de définition serait :

Une case importante, mal (ou pas du tout) défendue et pouvant être exploitée. Cette case peut être vide, mais aussi occupée par un pion ou une pièce.