

# Introduction

La finale aux échecs survient lorsque la plupart des pièces ont disparu de l'échiquier et qu'il ne reste que les Rois, quelques pions et quelques autres pièces. Toutes les parties ne vont pas jusqu'à la finale, puisque certaines sont décidées en milieu de jeu ou même dans l'ouverture. En pratique, la plupart des parties atteignent toutefois une finale d'un type ou d'un autre. Mais ce n'est pas parce qu'il ne reste que peu de pièces sur l'échiquier que les finales sont plus faciles à jouer que les autres phases de la partie. Au contraire. Comme on ne peut généralement pas rattraper une erreur en finale, la précision est cruciale.

Ce livre a pour objectif de t'apprendre à jouer tous les types de finales les plus courantes. Les chapitres sont organisés en fonction des pièces sur l'échiquier. Si toutes les pièces ont disparu, de sorte qu'il ne reste plus que les Rois et quelques pions, il s'agit d'une finale de pions qui fait l'objet du chapitre 2. Les chapitres suivants traitent des finales de pièces mineures, des finales de Tours et ainsi de suite. Chaque chapitre est introduit par une explication de quatre thèmes fondamentaux du type de la finale en question avant de passer aux exercices. À l'intérieur de chaque chapitre, les exercices augmentent progressivement en difficulté et, comme certains s'appuient sur des exercices précédents, il est préférable de les résoudre dans l'ordre où ils sont présentés. Il est conseillé, mais pas indispensable, d'étudier également les chapitres dans l'ordre, car certains pourront faire appel – certes de façon limitée – à des thèmes abordés dans des chapitres précédents.

Dans certaines positions, les deux camps

peuvent être au trait. Pour chaque exercice, une indication est donnée sur ce qu'il faut chercher. Par exemple, pour certains, il faudra trouver le meilleur coup, alors que pour d'autres, il pourra s'agir de questions à choix multiple. Les exercices ont été soigneusement choisis pour qu'il y ait une solution clairement meilleure, et tous ont été vérifiés par ordinateur pour s'assurer de leur exactitude. À la fin de chaque chapitre se trouvent les solutions qui contiennent des commentaires instructifs supplémentaires. Le dernier chapitre propose une série de tests (avec des points à obtenir pour les bonnes réponses) sur un pot-pourri de finales. Ne te décourage pas si tu rencontres des difficultés pour résoudre les exercices, tout particulièrement ceux en fin de chapitre. Après avoir réfléchi sérieusement sur la position, consulte la solution et essaie de retenir tout ce que tu peux en tirer. La prochaine fois que tu verras la position, ou une qui s'en approche, tu retrouveras l'idée beaucoup plus facilement.

Ce livre ne requiert que peu de connaissances préalables, si ce n'est les règles de base et le déplacement des pièces. Quelques idées tactiques courantes sont mentionnées ici et là, notamment au chapitre 7. En cas de doute, tu peux consulter un livre sur les combinaisons élémentaires. Le mien, par exemple, *Les cahiers d'échecs pour les enfants : la tactique* (Olibris, 2020).

Pour certains exercices, il est utile de connaître le résultat de finales sans pions. Les détails sont expliqués dans le texte, mais pour des raisons de commodité et pour faciliter la référence, j'ai rassemblé les informations dans ce tableau :

<b>Finales sans pion</b>	<b>Résultat normal</b>
♔+♚ contre ♔	Gain
♔+♚ contre ♔	Gain
♔+♙+♙ contre ♔	Gain
♔+♙+♗ contre ♔	Gain
♔+♗+♗ contre ♔	Nulle
♔+♚ contre ♔+♚	Gain
♔+♚ contre ♔+♙	Nulle
♔+♚ contre ♔+♗	Nulle
♔+♚+♙ contre ♔+♚	Nulle
♔+♚+♗ contre ♔+♚	Nulle

J'espère que ce livre pourra t'aider à gagner des parties qui atteignent la finale et à comprendre un des domaines les plus intéressants des échecs.

John Nunn