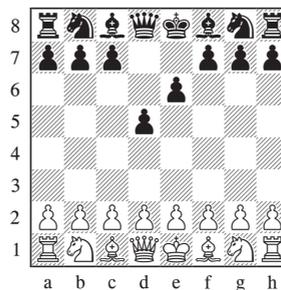


Introduction aux chapitres bonus



Étant donné que la majorité des ouvertures populaires après 1.d4 sont analysées de plus en plus en profondeur, de nombreux forts joueurs ont incorporé les ouvertures issues de 1.c4 et 1.♘f3 à leur répertoire. Il existe encore beaucoup de voies non balisées à découvrir dans ces domaines et les positions qui en découlent ont tendance à être complexes, avec beaucoup de pièces restant encore sur l'échiquier.

En tant que joueur de GDR, vous n'avez pas de souci à vous faire à propos de vos premiers coups, car on ne peut pas empêcher ...e6 suivi de ...d5. Le principal problème réside dans la façon de procéder après cela, en gardant à l'esprit que les Blancs pourraient se ménager l'option d2-d4 pendant un certain temps.

1.c4 et 1.♘f3 sont des coups sérieux, et tenter de proposer un répertoire complet contre chacun d'eux dépasserait clairement la portée de cet ouvrage. À la place, je vais vous munir de solides options répertoire contre les principaux choix des Blancs, ce qui, je l'espère, aura pour effet de vous aider en vous guidant sur votre chemin.

Les ouvertures de l'aile sont, par définition, des choix flexibles qui évitent d'engager les pions centraux dans une structure rigide dès les premiers stades de la partie. Ceci complique la tâche d'établir

tout thème positionnel ou structurel récurrent, si bien que je vais me limiter à proposer un rapide aperçu des variantes que je préconise avant de parler de la théorie.

L'Anglaise

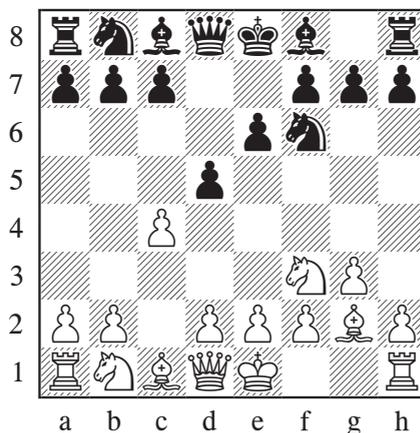
1.c4 e6

Nous commençons bien sûr à préparer ...d5.

2.g3

Le fianchetto-roi constitue un choix naturel pour les joueurs de 1.c4. Les Blancs peuvent aussi débiter par 2.♘f3, bien entendu.

2...d5 3.♗g2 ♘f6 4.♘f3



La Catalane-Anglaise sera au centre de notre

attention dans le prochain chapitre. Il s'agit d'un choix fréquent, et de la recommandation de Mihail Marin dans sa trilogie populaire sur l'Anglaise *Grandmaster Répertoire*.

4...dxc4!

D'autres coups d'apparence raisonnable, tels que 4...♙e7, concèdent aux Blancs l'option 5.d4, ce qui mène à une variante de la Catalane hors de notre répertoire.

Les Blancs cherchent habituellement à regagner leur pion via 5.♖a3 ou 5.♜a4†, suites dont nous discuterons dans le prochain chapitre.

Je trouve qu'il s'agit de l'ordre de coups le plus approprié; cf. chapitre 7c pour une explication de pourquoi j'étais moins satisfait des autres possibilités. Je vais poursuivre en vous montrant comment répondre aux principaux essais blancs à partir de cette position, à savoir 5.c4, 5.d4 et 5.d3.

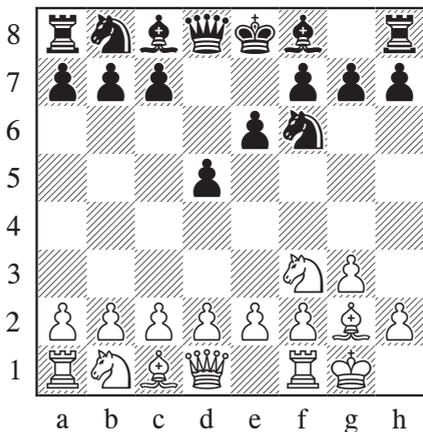
La Réti & l'attaque Est-Indienne

1.♘f3 d5 2.g3 ♗f6 3.♙g2 e6

3...♙f5 et 3...♙g4 représentent des options respectables, mais le coup du texte semble être le plus compatible avec notre répertoire basé autour du GDR.

4.0-0

4.c4 est couvert sous l'ordre de coups 1.c4 comme cela est indiqué ci-dessus, tandis que 4.d4 ramène au chapitre 6c.



4...c5!