

Sommaire

Symboles.....	4
Introduction	7
1. La fourchette.....	11
2. La batterie.....	21
3. Le clouage et le déclouage.....	31
4. L'enfilade.....	45
5. La déviation et l'attraction	59
6. Piéger une pièce	75
7. L'élimination de la garde	91
8. L'ouverture et la fermeture de lignes	103
9. La faiblesse de la première rangée	117
10. La promotion.....	133
11. Le coup intermédiaire (<i>Zwischenzug</i>).....	147
12. Les nulles astucieuses : l'échec perpétuel.....	159
13. Les nulles astucieuses : le pat.....	169
14. Le but ultime : le mat !	183
15. Plusieurs motifs combinés.....	193
16. À vous de jouer !	201
Index des noms.....	215