

Table des matières

Symboles.....	4
Sommaire.....	5
Introduction	7
Les mythes du milieu de partie.....	9
Les interconnexions	19
Les déséquilibres matériels.....	27
1 L'avantage de la qualité	31
2 Tour contre deux pièces mineures	34
3 Pièce pour trois pions.....	37
4 Dame contre Tour et pièce mineure.....	40
5 Dame contre deux Tours	43
6 Dame contre trois pièces mineures	46
7 Dame contre deux pièces mineures	49
8 Jouer avec un pion de plus	52
9 Jouer avec un pion de moins.....	55
10 Fou contre Cavalier (1).....	58
11 Fou contre Cavalier (2).....	61
12 La paire de Fous.....	64
La stratégie.....	67
13 Établir un plan.....	71
14 Quand on ne trouve pas de plan	74
15 Les pions centraux	77
16 Améliorer la position des pièces.....	80
17 L'avantage d'espace	83
18 Le jeu de manœuvres	86
19 Forcer le passage en finale.....	89
20 Jouer sur tout l'échiquier	92
21 L'attaque de minorité	95
22 Les positions inférieures.....	98
L'activité.....	101
23 La malédiction de la passivité.....	105
24 L'initiative	108
25 Les colonnes ouvertes	111

26	La septième rangée.....	114
27	Les avant-postes.....	117
28	Le Cavalier dominant.....	120
29	La pièce mal placée.....	123
30	Bons et mauvais Fous.....	126
31	Quand un mauvais Fou est bon.....	129
32	Ouvrir des lignes.....	132
33	Le sacrifice positionnel de pion	135
34	Les coups libérateurs.....	138
35	Le sacrifice positionnel de qualité	141
36	Les autres sacrifices positionnels.....	144
Le jeu d'attaque.....		147
37	Le Roi au centre.....	151
38	Le sacrifice ♖xh7+ (1).....	154
39	Le sacrifice ♖xh7+ (2).....	157
40	Désastre en g7.....	160
41	Le sacrifice ♖xh6.....	163
42	La case faible f7	166
43	Le sacrifice ♜d5 dans la Sicilienne	169
44	Le sacrifice ♖xe6 dans la Sicilienne	172
45	Le sacrifice ♜f5 dans la Sicilienne	175
46	...♙xc3 dans la Sicilienne.....	178
47	Le roque sur des ailes opposées	181
48	Le transfert de Tour	184
49	L'avance de pions contre le Roi ennemi	187
50	La mobilisation des réserves	190
51	Écarter des pièces défensives	193
52	Ouvrir des lignes sur le Roi.....	196
53	L'attaque contre un fianchetto.....	199
54	La grande diagonale mortelle	202
55	Les sacrifices limite.....	205
56	La percée sur le Roi	208
57	L'attaque à tout-va	211
58	Les coups surprises	214
Le jeu défensif		217
59	Les risques de l'attaque	221
60	L'échange des pièces d'attaque	224

61	Éviter les faiblesses	227
62	Le sacrifice défensif	230
63	Rester calme sous le feu ennemi.....	233
64	L'évacuation du Roi.....	236
65	La contre-attaque	239
66	Pas de panique !	242
La structure de pions		245
67	Le pion isolé.....	249
68	Le pion dame isolé (PDI)	252
69	Les pions pendants	255
70	Les pions doublés	258
71	La paire de Fous contre des pions doublés	261
72	Le pion arriéré	264
73	Les îlots de pions.....	267
74	Le complexe de cases faibles	270
75	Le pion passé central	273
76	Les majorités à l'aile dame et à l'aile roi	276
77	Les percées de pions.....	279
78	Les chaînes de pions.....	282
79	Chaînes de pions et avantage d'espace.....	285
80	La démolition d'une chaîne de pions par un sacrifice	288
Les formations de pions typiques au centre		291
81	Le centre ouvert	295
82	Le centre à colonne e ouverte.....	298
83	La structure d'Espagnole fermée	301
84	La structure de Française Winawer	304
85	La structure de Sicilienne Scheveningen.....	307
86	La structure de Sicilienne Najdorf.....	310
87	La structure de Caro-Kann.....	313
88	La structure d'Est-indienne Sämisch	316
89	La structure de Benoni	319
Les fautes typiques		323
90	Tomber dans des pièges.....	327
91	Sous-estimer une attaque.....	330
92	Surestimer une attaque	333
93	Rater une défense tactique	336

94	Surévaluer un avantage matériel.....	339
95	Surévaluer la paire de Fous.....	342
96	L'acceptation automatique des sacrifices	345
97	Le manque de vigilance	348
98	Permettre une arnaque.....	351
99	Perdre le fil.....	354
100	Baisser les bras	357
	Index des parties	361
	Table des matières.....	365