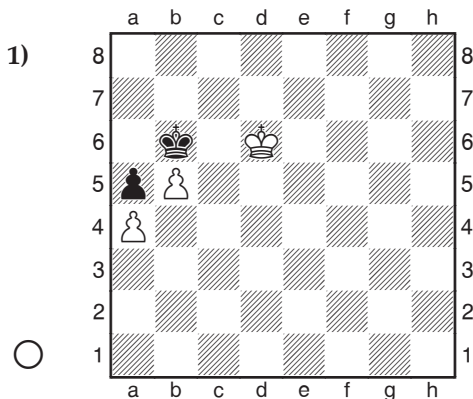


Toutes les cases clés se trouvent-elle dans le carré du pion passé ?

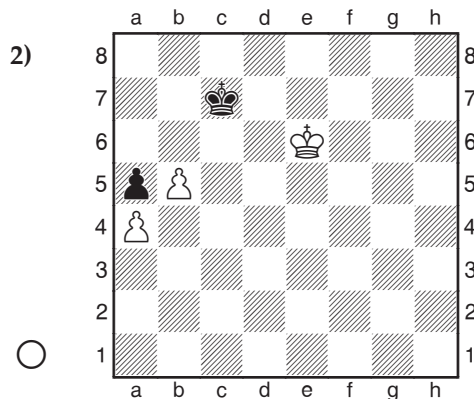
Dans ce chapitre, nous abordons les positions avec Roi et deux pions contre Roi et un pion dans lesquelles le pion de plus est à la fois passé et protégé par son collègue. En général, cette configuration est gagnante, mais il existe deux exceptions notables. Si le pion passé est très avancé, donc proche du bord de l'échiquier, le pat peut parfois sauver le défenseur. Il peut aussi arriver que toutes les cases clés se trouvent à l'intérieur du carré de promotion et que le Roi de la défense gagne la bataille de l'opposition.

L'opposition peut se définir ainsi : il y a opposition quand les quatre coins du rectangle contenant les Rois sont de la même couleur – ce qui permet de généraliser davantage que le cas particulier vu au cours de la leçon 8. Les diagrammes 4 et 5 montrent des formes d'opposition.



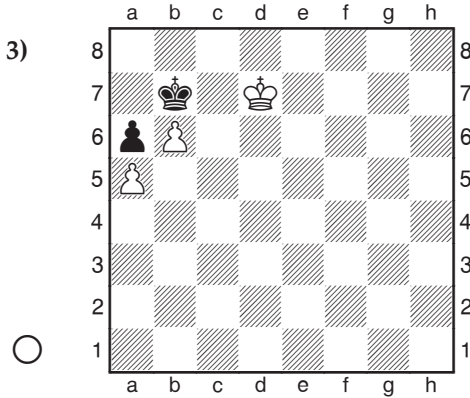
### 1) Les Blancs jouent

Normalement, c'est un gain, même si le Roi blanc est très éloigné. Après 1.♔e6, les Noirs ne peuvent pas maintenir l'opposition. 1...♚c7 (2).



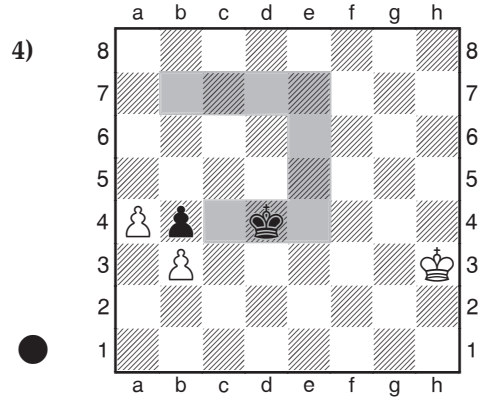
### 2) Les Blancs jouent

2.♚e7 ♔c8 3.♔d6 ♚b7 4.♔d7 et les Blancs gagnent après 4...♚b6 5.♔c8 ♚a7 6.♔c7 ou 4...♚b8 5.♔c6 ♚a7 6.♔c7 ♚a8 7.♔b6.



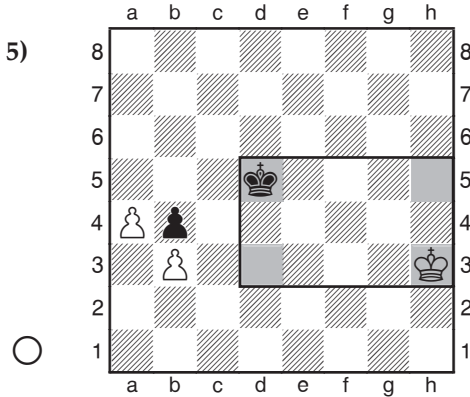
**3) Les Blancs jouent**

Une exception à retenir. La proximité du bord de l'échiquier entraîne un manque d'espace : 1.♔d6 ♚c8 2.♔c6 ♚b8 3.b7 ♚a7 4.♔c7 pat.



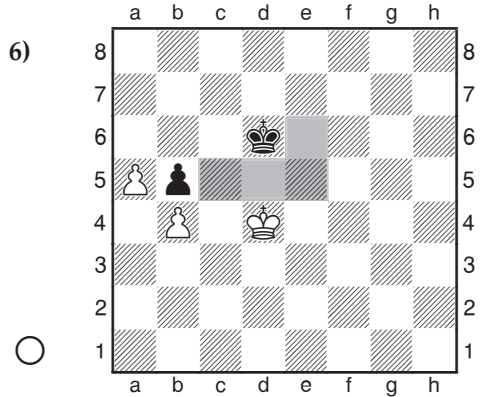
**4) Les Noirs jouent**

Encore une nulle, car toutes les cases clés sont à l'intérieur du carré du pion a : 1...♔d5! (5).



**5) Les Blancs jouent**

Les Noirs ont l'opposition virtuelle. Les coins (d5, d3, h3 et h5) sont tous blancs. Après 2.♔g3 ♚e5, on obtient une opposition diagonale, car les coins du rectangle contenant les Rois – g3, g5, e5 et e3 – sont tous noirs. 3.♔g4 ♚e4 4.♔h5 ♚d5 avec la nulle.



**6) Les Blancs jouent**

Cette fois, les cases clés sur la colonne e ne sont pas dans le carré du pion a : 1.♔e4 ♚c6 2.♔e5 et les Blancs gagnent.