

Main dans la main, ils emprisonnent le Roi en diagonale

La paire de fous est plus forte qu'une Tour seule, et pourtant il lui faut davantage de coups pour mater : 19 dans le cas de figure le plus défavorable. Bien que la procédure ne soit pas trop complexe, elle est assez délicate à maîtriser, car les trois pièces doivent se coordonner parfaitement :

1) Confiner le Roi adverse dans une prison dont il ne sortira plus, grâce aux Fous travaillant sur des diagonales parallèles.

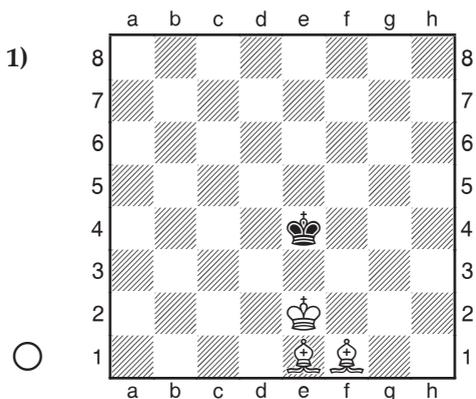
2) Approcher son propre Roi pour forcer l'adversaire à reculer.

3) Utiliser les Fous pour rétrécir toujours davantage la prison.

4) Donner le mat une fois que le Roi est acculé dans un coin.

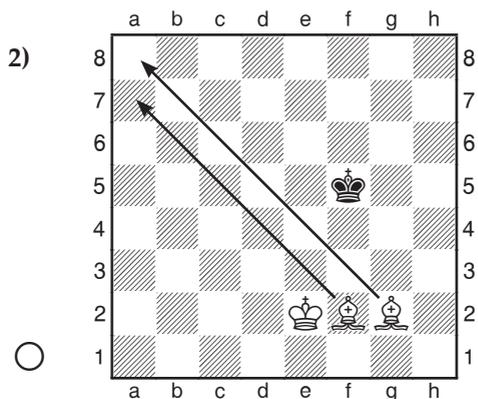
Nous partons évidemment du principe que les deux Fous sont de couleurs opposées. Il est extrêmement rare d'avoir deux Fous de même couleur (il faudrait promouvoir un pion en Fou !) et cela ne permet pas de mater.

Ce sera la fin de notre discussion sur les mats élémentaires. Nous attendrons les leçons 49 et 50 pour aborder le mat avec Fou et Cavalier, qui est plus difficile. Note qu'il est impossible de forcer le mat avec deux Cavaliers contre un Roi dépouillé (c'est-à-dire sans pions).



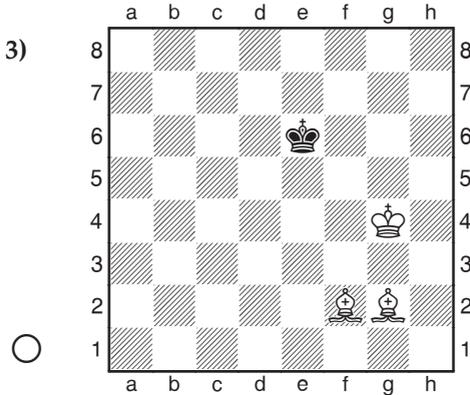
1) Les Blancs jouent

1. ♖f2 ♔e5 2. ♖g2 (main dans la main, les Fous confinent le Roi noir à la zone correspondant au coin nord-est de l'échiquier) 2... ♗f5 (2).



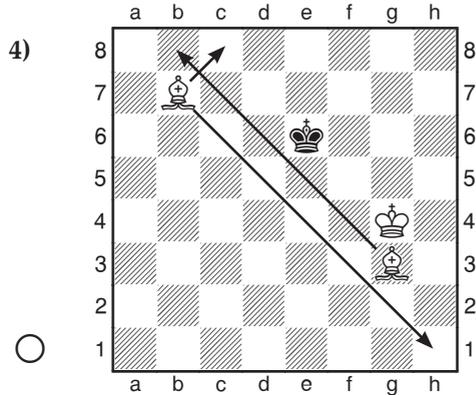
2) Les Blancs jouent

La phase 2 s'engage avec l'entrée en scène du Roi blanc : 3. ♔f3 ♔e5 4. ♔g4 (le Zugzwang va forcer l'adversaire à reculer) 4... ♔e6 (3).



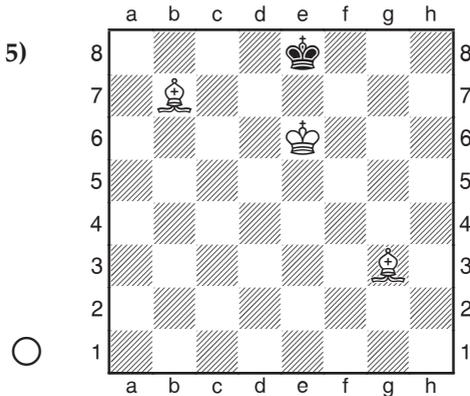
3) Les Blancs jouent

Les Fous font de la prison une cellule minuscule : 5. ♖g3 ♜f6 (5... ♔d7 se heurte à 6. ♙b7 et la porte se ferme) 6. ♙b7 ♜e6 (4).



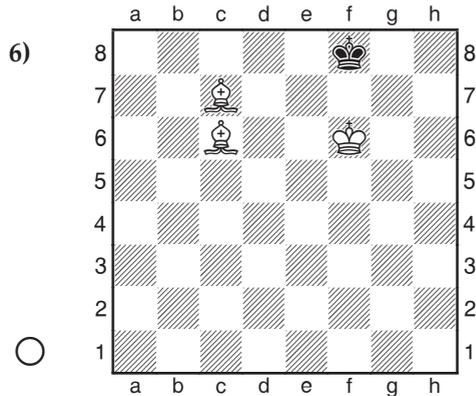
4) Les Blancs jouent

Le Roi blanc profite du bon travail des Fous pour s'approcher : 7. ♔g5 ♜d7 (si 7... ♜e7, alors 8. ♙c8 ♜d8 9. ♙g4) 8. ♜f6 ♜d8 9. ♜e6 ♜e8 (5).



5) Les Blancs jouent

La phase de mat s'enclenche maintenant qu'il est possible de forcer le Roi noir à se rendre dans le coin nord-est : 10. ♙c7 ♜f8 11. ♜f6 ♜e8 12. ♙c6+ ♜f8 (6).



6) Les Blancs jouent

Le reste est plus ou moins clair : 13. ♙d6+ ♜g8 14. ♜g6 ♜h8 15. ♙e7 (surtout pas 15. ♙d5?? pat) 15... ♜g8 16. ♙d5+ ♜h8 17. ♙f6#.