

SOMMAIRE

Introduction	7
Le jeu de la destruction	11
1. Pan! Pan! T'es mat	13
2. Le petit déjeuner au lit - ou l'art d'attaquer le Roi au centre	43
3. L'ouvre-boîte et le bazooka - ou comment attaquer le Roi dans son château.	59
4. Le sourire et l'Autrichienne - ou comment attaquer un fianchetto.	75
5. La toile de la mort - ou le jeu n° 1 en fin de partie.	97
Le jeu de la promotion	111
6. Élection et coup d'état - ou la naissance du pion passé.	113
7. Le Roi est un homme - ou l'aide du Roi pour le jeu n° 2.	129
8. On liquide et on s'en va - ou l'arrivée brutale en finale.	147
9. Des souris et des hommes - ou la lutte entre les pièces et les pions passés.	159
10. Mener le petit au bout - ou l'art de chasser les bloqueurs	173
Le jeu de la restriction	183
11. D'un Z qui veut dire Zugzwang	185
12. Des p'tits trous, toujours des p'tits trous	207
13. Entrée gratuite... sortie payante - ou l'art d'enfermer les pièces adverses.	221
14. Un Cavalier pas si fou - ou la rivalité entre les pièces mineures.	235
15. La chute de la citadelle - ou l'art de construire et de détruire des forteresses.	249
Solutions des exercices	267
Table des matières	319